

Términos de Licencia para Eventos de Epic Games

1 Antecedentes y aceptación

- a Estos Términos de licencia para eventos de Epic (estos “**Términos**”) contienen las condiciones legales en virtud de las cuales Epic Games, Inc. (“**Epic**”) le otorgará una licencia limitada para operar y usar Fortnite, Rocket League o Fall Guys (el “**Juego**” o “**Juegos**”) en relación con aquellos eventos y torneos que cumplan con los criterios de calificación especificados en la Sección 2 a continuación (los “**Criterios de Calificación**”; y considerándose cada evento o torneo, un “**Evento**”. Un Evento es un concurso, torneo o desafío vinculado a un periodo de tiempo específico cuyo resultado final es una recompensa, premio o celebración de uno o varios ganadores y que puede ser en línea/remoto o en persona/in situ. Para evitar dudas, cualquier evento o torneo que no cumpla con todos los Criterios de Calificación es, en ausencia de un acuerdo escrito independiente firmado por usted y Epic, sin licencia y no autorizado.
- b Para producir, organizar u operar un Evento, usted debe aceptar (o, si es menor de 18 años o de la mayoría de edad definida en su país de residencia (un “**Menor**”), su padre, madre o tutor legal debe aceptar en su nombre) cumplir con estos Términos en todo momento. Al operar, jugar o utilizar el/los Juego(s) en cualquier Evento, o al continuar operando, jugando o utilizando el/los Juego(s) en un Evento después de un cambio en estos Términos, usted (o, si es un Menor, su padre/madre o tutor legal) confirma que ha aceptado estos Términos. Usted acepta (o, si es menor de edad, su padre, madre o tutor legal) que, una vez que estos Términos hayan sido aceptados por usted (o, si es menor de edad, su padre, madre o tutor legal), son legalmente exigibles al igual que cualquier acuerdo escrito firmado por usted (o, si es menor de edad, su padre, madre o tutor legal).
- c Si usted es un Menor, el uso de “usted” y “su” en estos Términos se refiere a usted como organizador del Evento y al padre o la madre o al tutor legal que proporciona el permiso, según corresponda.

2 Criterios de Calificación para Eventos

- a Salvo que Epic acuerde lo contrario por escrito (incluido por correo electrónico), un Evento se licencia en virtud de estos Términos solo si cumple cada uno de los siguientes criterios:
 - i El Evento no se transmite por televisión ni en una plataforma cerrada que requiera una barrera de pago para ver el Evento.
 - ii Usted no restringe ni impide la participación en el Evento, ni la visualización del mismo, mediante el pago de entradas o cuotas de inscripción, suscripciones/seguimientos de pago o cualquier otro requisito de compra por parte del jugador;
 - iii El Evento debe comenzar y finalizar en un plazo de 30 días;
 - iv Para poder participar en cualquier competición del Evento, un jugador debe tener al menos 13 años (u otra edad, si es superior, que se exija en el país de residencia de dicho jugador);
 - v Si el Evento se comercializa o promociona utilizando el nombre o la marca comercial de un patrocinador corporativo de una categoría no prohibida (un “**Patrocinador principal**”) y/o cualquier Activo de Epic (según se define más adelante), (i) el Evento no tiene más de un (1) Patrocinador principal, y (ii) el nombre o la marca comercial del Patrocinador principal o del Activo de Epic (según proceda) sólo se incorpora al logotipo específico del Evento.
 - vi Usted paga todos los costes y gastos relacionados con el funcionamiento, la gestión o la organización de su Evento, según lo dispuesto en la Sección 3 siguiente;

- vii El marketing y la promoción del Evento cumplen los términos de la Sección 5, las Directrices de marca (tal y como se definen más adelante) y la Lista de Patrocinadores restringidos de la Sección 6;

- viii El Evento no incorpora ni incluye en general ningún contenido pornográfico ni material destinado exclusivamente a adultos (según lo determine Epic); no implica el consumo de alcohol como parte de su estructura de competición (como un juego de bebidas alcohólicas); y no realiza ni promueve apuestas, juegos de azar o de fortuna en ninguna competición del Evento, ni se beneficia, directa o indirectamente, de apuestas, juegos de azar o de fortuna en ninguna competición del Evento;
- ix Los ganadores del Evento deben determinarse en función de su habilidad. Estos Términos prohíben la colusión, el amaño o lanzamiento de partidos, las trampas, el pirateo informático o cualquier otra forma de juego desleal;
- x En la medida en que su Evento incluya o incorpore en general una isla creada con las herramientas Fortnite Creative o Unreal Editor para Fortnite, dicha isla debe crearse de conformidad con estos Términos, con las Reglas de la Comunidad de Epic Games (incluidas las Directrices de Contenido) y las Reglas de Creadores de Islas Fortnite;
- xi Los premios y las reglas del Evento (si procede) deben fijarse con antelación, deben estar claramente indicados en las Reglas del Evento (tal y como se definen a continuación), comunicarse a los jugadores con anterioridad al torneo y no pueden estar en función del número de participantes en el Evento ni depender de él;
- xii La retribución total pagada a todos los jugadores y/o equipos no supera los 50.000 USD al mes, 250.000 USD en 6 meses o 500.000 USD en un año, dentro de lo organizado u acogido por usted (como se describe con más detalle en la Sección 2(b) a continuación); esto incluye todos los artículos de valor (en metálico y no en metálico) que se vayan a contabilizar, incluida la remuneración pagada o las contribuciones proporcionadas en forma de dinero del premio, carteras, salarios, premios que no sean en metálico (como hardware o equipo de juego), gastos de viaje y alojamiento, ropa o mercancía proporcionada por el patrocinador, y dietas por aparición.
- xiii Las Reglas del Evento y todos los materiales de marketing, incluidos los Materiales del Evento (tal y como se definen a continuación), deben contener o mostrar los siguientes descargos de responsabilidad en un color y tipo de letra que los haga fácilmente visibles:
- Para todos los Eventos: “ESTE EVENTO NO ESTÁ PATROCINADO, AVALADO NI ADMINISTRADO POR EPIC GAMES, INC.”
 - Además, si los Jugadores del Evento deben enviar cualquier cuenta o información personal: **LA INFORMACIÓN QUE LOS JUGADORES PROPORCIONAN EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL EVENTO Y NO A EPIC GAMES, INC.”;**
- xiv Las Reglas del Evento también deben contener la siguiente versión: **“AL PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, EN LA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE, LOS JUGADORES ACEPTAN EXIMIR DE TODA RESPONSABILIDAD A EPIC GAMES, INC., SUS CEDENTES DE LICENCIA, SUS AFILIADOS Y SUS EMPLEADOS, FUNCIONARIOS, DIRECTORES, AGENTES, CONTRATISTAS Y OTROS REPRESENTANTES, Y EXIMIRLOS DE TODA RECLAMACIÓN, DEMANDA, ACCIÓN, PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD Y GASTO RELACIONADOS CON EL EVENTO.”;**
- xv Usted no proporciona ningún dato de jugador, estadística ni resultados de competiciones para su Evento a ninguna empresa que participe en e-sports de fantasía o apuestas, juegos de azar o de fortuna en e-sports, ni utiliza en general a ningún jugador

ni datos, estadísticas o resultados de competiciones para o en relación con e-sports de fantasía o apuestas, juegos de zar o de fortuna en e-sports; y estos datos no están a la venta a socios afiliados o no afiliados al evento

xvi El Evento cumple con todas las leyes aplicables.

Además de lo anterior, si un Evento requiere competiciones de carácter privado y/o acceso de espectador, debe usted solicitar por separado la posibilidad de crear competiciones privadas y/o recibir acceso de espectador (según corresponda) cumplimentando el Formulario de solicitud de licencia para Evento de Fortnite disponible en fn.gg/3PLicenseForm. La aprobación o denegación de su solicitud queda a criterio exclusivo de Epic, en función de la información de apoyo que envíe. Su solicitud debe incluir fecha(s) del Evento, ubicación, marca o elemento creativo relevante, grupo de premios (si procede), reglas/estructura y URL si ya existe una presencia web.

Tenga en cuenta que la posibilidad de crear competiciones privadas no incluye el acceso a herramientas de espectador o sistemas de puntuación.

- b En caso de disputa entre usted y Epic relacionada con la aplicación de los Criterios de Calificación a sus Eventos, incluyendo si uno o más de sus Eventos satisfacen o no los Criterios de Calificación, la decisión de Epic, tomada a su entera discreción, será definitiva y vinculante.

3 Producción de Eventos

- a Usted es el único responsable de todos los Eventos que organice, produzca o celebre y de todos los costes, gastos y responsabilidades en los que incurra o en los que se incurra en su nombre en relación con dichos Eventos (incluidos, sin limitación, los costes de producción, los gastos de ventas y marketing y todos los impuestos sobre ventas, uso, valor añadido y similares).
- b Usted es el único responsable de (i) cumplir con todas las leyes aplicables relativas a sus Eventos y a la participación de los jugadores en dichos Eventos, incluidos todos los requisitos locales pertinentes en materia de salud y seguridad si su Evento es presencial, (ii) obtener todas las aprobaciones, licencias y permisos gubernamentales necesarios para organizar o llevar a cabo cualquier Evento, y (iii) garantizar el cumplimiento de todos los requisitos aplicables en materia de edad y elegibilidad laboral de los jugadores en la jurisdicción en la que se celebre el Evento. Si su Evento requiere una autorización, consentimiento, renuncia, licencia o permiso de un tercero, usted es el único responsable de obtener, y deberá obtener a su costa, dicha autorización, consentimiento, renuncia, licencia o permiso.
- c Sin limitación de lo anterior en la Sección 3(b), usted es el único responsable de determinar si la ley aplicable en su jurisdicción permite al organizador de un Evento pagar o conceder premios en metálico y/o no en metálico a jugadores o equipos.
- d Usted reconoce y acepta que Epic no compartirá ningún dato de usuario con usted y que cualquier recopilación independiente de cualquier dato de usuario debe cumplir con todas las leyes aplicables que se apliquen a usted y a los jugadores y participantes en su Evento.
- e Usted reconoce y acepta expresamente que ni usted, ni ninguna persona que trabaje para usted o con usted, tiene derecho al reembolso por parte de Epic de ninguna parte de los costes y gastos incurridos en relación con la operación, producción, gestión o alojamiento de cualquier Evento.

- f Usted acepta que establecerá un conjunto de reglas escritas que rigen el juego del Juego en su Evento (las “**Reglas del Evento**”) y que facilitará una copia de las Reglas del Evento a cada jugador antes del inicio de su Evento.
- g Usted acepta que no se comportará, y hará todos los esfuerzos razonables para asegurarse de que cada uno de los participantes en sus Eventos no lo haga, de una manera que viole estos Términos, o que sea perjudicial para el disfrute del Juego por parte de otros usuarios, tal y como pretende Epic (según determine Epic). En particular y sin limitación de lo anterior, usted no se involucrará, y hará esfuerzos razonables para asegurarse de que cada uno de los participantes en sus Eventos no lo haga, en conductas de acoso o irrespetuosas, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, abandono de partidas, sabotaje de partidas, colusión, amaño de partidos, spam, ingeniería social, estafa o cualquier actividad ilegal (“**Comportamiento tóxico**”).
- h Usted acepta que Epic se reserva el derecho de prohibir a cualquier persona jugar o participar de cualquier otra forma en un Evento si Epic determina, a su sola discreción, que dicha persona ha participado en cualquier actividad o práctica que constituya un Comportamiento tóxico o cualquier otra violación de estos Términos. Usted se compromete a no permitir que ninguna persona participe en su Evento si Epic ha excluido a esa persona de futuros eventos por Comportamiento tóxico o cualquier otra violación de estos Términos.
- i Usted acepta que no celebrará ningún contrato o acuerdo con ninguna persona que participe en un Evento, ahora o en el futuro, que prohíba o restrinja la capacidad de esa persona de jugar o participar en los eventos y torneos propios de Epic. Usted acepta que si Epic ha prohibido a un jugador competir en cualquier evento o torneo que presente el Juego debido a conducta u otras infracciones, no permitirá que ese jugador compita en Eventos.

4 Concesión de licencia

- a Licencia de juego Epic. Durante el Plazo (según se define a continuación), Epic concede al Licenciatario una licencia intransferible, limitada y revocable (sin derecho a sublicenciar) para: (i) utilizar y exhibir públicamente el/los Juego(s) en el Evento; (ii) una cobertura de retransmisión en directo del Juego en el Evento a través de una plataforma de retransmisión en línea (p. ej., Twitch, YouTube, etc.) (una “**Plataforma de Retransmisión**”); no obstante, para mayor claridad, solo el Juego del Evento que se capture en el “Modo Retransmisión” del Juego (“**Modo Retransmisión**”) podrá transmitirse en streaming de conformidad con esta subcláusula (ii); (iii) grabar todos los juegos del Evento y distribuir dichas grabaciones para su visualización bajo demanda a través de una Plataforma de Retransmisión; siempre y cuando, para mayor claridad, solo el juego del Evento que se capture en el Modo Retransmisión pueda distribuirse dentro de dichas grabaciones de conformidad con esta subcláusula (iii); y (iv) comercializar y promocionar el Juego en relación con el Evento, sujeto a las restricciones de publicidad y patrocinio establecidas a continuación. Las Partes reconocen y acuerdan que la licencia anterior excluye expresamente el derecho a difundir o televisar en general, a través de cualquier servicio o plataforma de programación de televisión lineal, o a través de una plataforma cerrada con barrera de pago por visión, contenido del Juego o secuencias de vídeo o audio del Evento en el que se presente el Juego o su contenido. El Licenciatario reconoce y acepta que, aparte de los derechos otorgados en esta Sección 1, nada de lo contenido en este Contrato otorgará al Licenciatario ningún título o interés de propiedad en el Juego ni ningún elemento del mismo. Epic se reserva expresamente por el presente todos los derechos no concedidos de manera explícita al Licenciatario en el presente documento. El Licenciatario se compromete a cumplir todas las leyes aplicables y las políticas de la Plataforma de Retransmisión que esté utilizando para retransmitir cualquier Evento.
- b Licencia de marca comercial de Epic.
 - i Fortnite: Durante el Plazo, Epic concede al Licenciatario una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para utilizar la marca comercial y el logotipo de *Fortnite*, las imágenes digitales *Fortnite* de alta resolución (p. ej., imágenes de piel y armas) y demás elementos creativos

como se describe en la Guía de marca para eventos de terceros de Fortnite (disponible en <https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf>) (según la actualice, revise, cambie o modifique en cada momento Epic, la “**Guía de marca Fortnite**”) y demás materiales proporcionados por Epic al Licenciario (colectivamente, los “**Materiales de Epic**”) únicamente para su uso en, y en relación con, la producción del Evento. Todos los derechos, títulos e intereses sobre los Materiales de Epic seguirán siendo propiedad de Epic y todo uso por parte del Licenciario de los mismos redundará en beneficio de Epic. El Licenciario acepta que no impugnará ni atacará los derechos de Epic sobre los Materiales de Epic por ningún motivo. El Licenciario no utilizará los Materiales de Epic de ninguna manera que resulte escandalosa, difamatoria u ofensiva y pueda desacreditar los Materiales de Epic o la propia Epic, disminuir el fondo de comercio de Epic, empañar la imagen de Epic o ser perjudicial para Epic en general.

ii Rocket League: Durante el Plazo, Epic concede al Licenciario una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para (i) utilizar, exhibir, difundir, distribuir, copiar y modificar los materiales de Eventos de Psyonix y las Marcas, los elementos gráficos, música y demás materiales de Psyonix que esta proporcione al Anfitrión en virtud del presente Contrato (colectivamente, “**Materiales de Psyonix**”) únicamente para administrar, proporcionar y comercializar los Eventos; no obstante, y salvo con respecto a cualquier Difusión suplementaria aprobada por Psyonix (si procede), dicha difusión o distribución se realizará únicamente a través de una Plataforma de Retransmisión en línea conforme se define ese término en el presente Contrato, y no a través de televisión o cable, y la licencia anterior para las Marcas de Psyonix estará sujeta a las directrices de uso de marcas comerciales de Psyonix que esta proporcione en cada momento (“**Directrices de Psyonix**”); y (ii) utilizar el derecho, durante un periodo de tres (3) años desde el final de las Difusiones, a exhibir y distribuir metraje de dichas Difusiones, incluidas las Marcas de Psyonix, Materiales preexistentes de Psyonix, y Materiales de Eventos de Psyonix contenidos en ellos, únicamente para promover las iniciativas de eSports del Licenciario, pero sin exceder los cuatro (4) minutos de duración en conjunto (ya sea continuo o de otro modo).

iii Fall Guys: Durante el Plazo, Epic concede al Licenciario una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para utilizar la marca comercial y el logotipo de *Fall Guys*, las imágenes digitales de alta resolución de *Fall Guys* (p. ej., imágenes de disfraces) y demás elementos creativos conforme se describe en la Guía de marca para eventos de terceros de Fall Guys (disponible en <https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines>) (según la actualice, revise, cambie o modifique en cada momento Epic, la “**Guía de marca Fall Guys**”; denominándose colectivamente la Guía de marca Fortnite, las Directrices de Epic y la Guía de marca Fall Guys, “**Directrices de marca**”), así como otros elementos creativos y demás contenidos del Juego proporcionados por Epic al Licenciario puntualmente, incluido el Kit de activos para eventos de terceros de Epic (disponible en <https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn>) (colectivamente, los “**Materiales de Epic**”) únicamente para su uso en, y en relación con, la producción del Evento. Todos los derechos, títulos e intereses sobre los Materiales de Epic seguirán siendo propiedad de Epic y todo uso por parte de los mismos por parte del Licenciario redundará en beneficio de Epic. El Licenciario acepta que no impugnará ni atacará los derechos de Epic sobre los Materiales de Epic por ningún motivo. El Licenciario no utilizará los Materiales de Epic de ninguna manera que resulte escandalosa, difamatoria u ofensiva y pueda desacreditar los Materiales de Epic o Epic, disminuir el fondo de comercio de Epic, empañar la imagen de Epic o ser perjudicial para Epic en general.

c Licencia de logotipo de Evento. El Licenciario otorga a Epic una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para utilizar cualquier logotipo específico del Evento (el “**Logotipo del Evento**”) en las páginas de redes sociales de Epic, en su lanzador del juego y en el mensaje del día en el juego y dentro del Juego. Todos los derechos, títulos e intereses sobre el Logotipo del Evento seguirán siendo

propiedad del Licenciatario y todo uso por parte de Epic de los mismos redundará en beneficio del Licenciatario. Epic acepta que no impugnará ni atacará los derechos del Licenciatario sobre el Logotipo del Evento por ningún motivo. Sin perjuicio de cualquier disposición del presente Contrato, Epic tendrá plena discreción sobre si utiliza el Logotipo del Evento y sobre el modo en que lo haga, si bien no tendrá obligación alguna de hacer uso del Logotipo del Evento. Epic no utilizará el Logotipo del Evento de ninguna manera que resulte escandalosa, difamatoria u ofensiva y pueda desacreditar el Logotipo del Evento o el propio Licenciatario, disminuir el fondo de comercio del Licenciatario, empañar la imagen del Licenciatario o ser perjudicial para este último en general.

- d Licencia de medios del Evento. “**Medios del Evento**” se refiere a cualquier retransmisión en directo o grabaciones del Evento, creadas por el Licenciatario o en su nombre por un tercero, en las que se utilice, incluya, integre o explote en general el audio o vídeo del Juego o de los Materiales de Epic. Por el presente, el Licenciatario otorga a Epic una licencia irrevocable, perpetua, no exclusiva y libre de regalías para copiar, exhibir, publicar, editar, alojar, almacenar y explotar en general los Medios del Evento o trabajos derivados basados en Medios del Evento (incluidos, entre otros, grandes momentos, videoclips, fotos fijas, gráficos, animaciones u otro contenido y/o noticias a partir de los Medios del Evento) en todo el universo y en cualquier medio o soporte ahora conocido o ideado en el futuro.
- e Usted no podrá, directa ni indirectamente (i) crear, utilizar, registrar ni explotar de ningún otro modo ninguna marca comercial o marca de servicio que sea confusamente similar a cualquiera de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Materiales de Epic; (ii) crear, utilizar, registrar ni explotar de ningún otro modo ningún nombre de dominio que incluya la totalidad o parte de los Materiales de Epic; (iii) unir cualquier nombre, marca registrada, logotipo, identificador de medios sociales o nombre de dominio con cualquiera de las marcas registradas o marcas de servicio incluidas en los Materiales de Epic para formar un nombre comercial, una marca, un logotipo o un nombre de dominio compuesto o combinado; o (iv) participar en ningún acto que pueda poner en peligro, cuestionar o impugnar o intentar adquirir, cualquier derecho de Epic o de sus licenciados sobre los Materiales de Epic o cualquier parte de los mismos. Todo uso de los Materiales de Epic, y todo el fondo de comercio generado por los mismos, habrá de redundar en beneficio de Epic.
- f Los Medios del Evento del Licenciatario deben cumplir la legislación aplicable, las Directrices de marca y este Contrato, no pueden infringir los derechos de terceros y no deben ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatorios, ofensivos, censurables ni dañinos para otros.
- g Epic puede, a su sola discreción, ordenar al Licenciatario que retire o elimine de cualquier otra forma los Materiales de Epic que hayan sido previamente mostrados o distribuidos o prohibir la futura exhibición o distribución de los Materiales de Epic por cualquier razón, incluyendo como resultado del incumplimiento de este Contrato por parte del Licenciatario. El Licenciatario dispondrá de tres (3) días hábiles tras la recepción de las instrucciones escritas de Epic para descolgar o retirar de cualquier otra forma los Materiales de Epic especificados en las instrucciones de Epic.

5 Marketing y promoción de Eventos

- a Con sujeción al cumplimiento de estos Términos por parte suya, usted puede utilizar el nombre y logotipo del/de los Juego(s) y demás elementos creativos conforme se describe en las Directrices de marca (Guía de marca Fortnite, Directrices de Epic y Guía de marca Fall Guys), así como otro contenido del Juego proporcionado por Epic a los organizadores del Evento en cada momento (“**Activos de Epic**”) para comercializar y promocionar sus Eventos. No podrá, sin el consentimiento previo por escrito de Epic en cada caso, cambiar, alterar o modificar ninguno de los Activos de Epic ni crear ningún derivado o variación de ninguno de los Activos de Epic.
- b No podrá tampoco utilizar ningún Activo de Epic (i) de una manera que pudiere hacer que la gente crea que su Evento es una producción oficial de Epic o que ha sido aprobado o avalado por Epic; (ii) de una manera que pudiere dañar el valor, la reputación o el fondo de comercio de Epic, o sus productos, servicios o marcas (según lo determine Epic); (iii) de una manera que sea de alguna manera incompatible

con las Directrices de marca; o (iv) para crear, comercializar o vender mercancías de cualquier tipo, incluida mercancía intangible o digital.

- c Todos los materiales de marketing y promoción de sus Eventos que incluyan cualquier parte de los Activos de Epic ("**Materiales del Evento**") deben ser apropiados para la audiencia del Juego y ser coherentes con el espíritu y el tono de los Activos de Epic (según determine Epic). Sus Materiales del Evento no podrán incluir enlaces a ningún sitio web que promueva o explote (i) trampas o hacks para el/los Juego(s) o cualquier otro juego, (ii) el cultivo o venta de monedas dentro del juego, o (iii) la venta, alquiler, licencia, distribución o transferencia de una cuenta de juego.
- d Usted no podrá, directa o indirectamente (i) crear, utilizar, registrar o explotar de cualquier otro modo cualquier marca comercial o marca de servicio que sea confusamente similar a cualquiera de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic; (ii) crear, utilizar, registrar o explotar de cualquier otro modo cualquier nombre de dominio que incluya la totalidad o parte de los Activos de Epic; (iii) unir cualquier nombre, marca registrada, logotipo, identificador de medios sociales o nombre de dominio con cualquiera de las marcas registradas o marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic para formar un nombre comercial, marca, logotipo o nombre de dominio compuesto o combinado; o (iv) participar en cualquier acto que pueda poner en peligro, desafiar, o impugnar o intentar adquirir, cualquier derecho de Epic o de sus licenciantes sobre los Activos de Epic o cualquier parte de los mismos. Todo uso de los Activos de Epic, así como todo fondo de comercio generado por los mismos, habrá de redundar en beneficio de Epic.
- e Sus Materiales del Evento deben cumplir la legislación aplicable, las Directrices de marca y estos Términos, no pueden infringir los derechos de terceros y no deben ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatorios, ofensivos, censurables ni dañinos para otros.
- f Epic puede, a su sola discreción, ordenarle que retire o elimine de cualquier otra forma los Activos de Epic que hayan sido previamente mostrados o distribuidos o prohibir la futura exhibición o distribución de los Activos de Epic por cualquier razón, incluyendo como resultado de su incumplimiento de estos Términos. Usted dispondrá de tres (3) días hábiles tras la recepción de las instrucciones escritas de Epic para descolgar o retirar de cualquier otra forma los Activos de Epic especificados en las instrucciones de Epic.

6 Patrocinio de Eventos

- a Sujeto al cumplimiento por su parte de estos Términos, incluidas las restricciones de patrocinio establecidas en la Sección 2(a) y en la Sección 6(b), podrá vender patrocinios para los Eventos. Con el fin de preservar la integridad de la competición y la reputación comercial de Epic y sus productos, no podrá incluir ningún tipo de marketing, promoción, aval o patrocinio de ninguna de las entidades, productos o servicios de la siguiente lista ("**Categorías prohibidas**") en ningún Evento ni en ninguna retransmisión o grabación de un Evento: (i) drogas o parafernalia relacionada con las drogas; (ii) tabaco o productos relacionados con el tabaco, incluidos los productos vapeo; (iii) alcohol; (iv) armas de fuego; (v) pornografía o cualquier otro material exclusivo para adultos; (vi) criptodivisas, tokens no fungibles (NFT), o cualquier otro producto o servicio relacionado con la blockchain; (vii) cualquier negocio (A) cuyo contenido sea discriminatorio, intimidatorio o de naturaleza apologética del odio, o (B) cuyas prácticas sean perjudiciales para la imagen de, o resulten en críticas públicas o una presentación negativa de, Epic y el Socio; (viii) cualquier negocio que fomente actividades ilegales o infrinja la legislación aplicable; (ix) productos de juego (incluidas apuestas en deportes de fantasía), loterías o apuestas ilegales; (x) cualquier negocio que promueva (A) el uso de pirateos, trampas, exploits o el farmeo o venta de moneda dentro del juego, o (B) la venta, alquiler, licencia, distribución o transferencia de una cuenta de juego; (xi) candidatos políticos y (ii) servicios telefónicos de alto coste.

7 Derecho limitado de revisión y aprobación

- a El Licenciario concederá a Epic la oportunidad razonable de revisar y aprobar los planes del Licenciario para la explotación del Juego como parte del Evento, incluido, entre otros, (i) el formato que se utilizará para jugar al Juego de forma competitiva en el Evento; y (ii) el método de selección para todas las personas que vayan a participar en cualquier Juego de forma competitiva (o jugar en general al Juego de forma oficial) (cada uno, un **"Jugador del Evento"**) como parte del Evento.
- b El derecho de Epic a revisar lo anterior en virtud de esta Sección 7 se limitará a (i) garantizar que la explotación del Juego en el Evento sea coherente con los Términos y condiciones de la competición oficial de Fortnite según se establece en el Anexo 1 del presente documento e incorporado al mismo por referencia (los **"Términos de la competición"**); y (ii) determinar si Epic ha prohibido a algún Jugador del Evento jugar en un Juego competitivo por participar en cualquier actividad o práctica que infrinja los EULA de los Juegos (disponible en <https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula> o <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula>) incluyendo, a modo de ejemplo, actos de acoso, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, abandono del juego, sabotaje de juegos, spam, ingeniería social, estafa o cualquier actividad ilegal (**"Comportamiento tóxico"**). Epic no retendrá ni retrasará injustificadamente su aprobación en virtud de esta Sección 7.
- c El Licenciario acepta que no se comportará, y hará todos los esfuerzos razonables para asegurarse de que cada uno de los participantes en el Evento no lo haga, de una manera que viole este Contrato, o que sea perjudicial para el disfrute del Juego por parte de otros usuarios, tal y como pretende Epic (según determine Epic), o constituya un acto de Comportamiento tóxico. El Licenciario acepta que Epic se reserva el derecho de prohibir a cualquier persona jugar o participar de cualquier otra forma en un Evento si Epic determina, a su sola discreción, que dicha persona ha participado en cualquier actividad o práctica que constituya un Comportamiento tóxico o cualquier otra violación de este Contrato. El Licenciario se compromete a no permitir que ninguna persona participe en su Evento si Epic ha excluido a esa persona de futuros eventos por Comportamiento tóxico o cualquier otra violación de este Contrato. El Licenciario acepta que no celebrará ningún contrato o acuerdo con ninguna persona que participe en un Evento, ahora o en el futuro, que prohíba o restrinja la capacidad de esa persona de jugar o participar en los eventos y torneos propios de Epic. El Licenciario acepta que si Epic ha prohibido a un jugador competir en cualquier evento o torneo que incluya el Juego debido a conducta u otras infracciones, dicho Licenciario no permitirá que ese jugador compita en sus Eventos.

8 Política de privacidad

Usted acepta que, al utilizar el Juego de conformidad con estos Términos y al organizar un Evento en el que participen el Juego, acepta las condiciones de recopilación y uso de datos de la Política de privacidad de Epic, tal y como pueda actualizarse en cada momento. La Política de privacidad está disponible en <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

9 Exenciones y limitaciones de responsabilidad

- a EL JUEGO Y TODOS LOS ACTIVOS DE EPIC SE PROPORCIONAN **"TAL CUAL"** Y **"SEGÚN DISPONIBILIDAD"**, **"CON TODOS LOS FALLOS"** Y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO.. EPIC, SUS LICENCIANTES, Y LAS FILIALES DE EPIC Y DE SUS LICENCIANTES, RECHAZAN TODAS LAS GARANTÍAS, CONDICIONES, DEBERES DE DERECHO CONSUECUDINARIO Y DECLARACIONES (EXPRESAS, IMPLÍCITAS, ORALES O POR ESCRITO) CON RESPECTO AL JUEGO Y A LOS ACTIVOS DE EPIC, INCLUIDAS TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES EXPRESAS, IMPLÍCITAS Y DE CUALQUIER TIPO QUE MARQUE LA LEGISLACIÓN, COMO LA TITULARIDAD, EL LIBRE DISFRUTE, LA AUTORIDAD, NO INFRACCIÓN, COMERCIALIZACIÓN, ADECUACIÓN O IDONEIDAD PARA CUALQUIR FIN (CON INDEPENDENCIA DE SI EPIC CONOCE O TIENE MOTIVOS PARA CREER EN TAL FIN), INTEGRACIÓN, PRECISIÓN O INTEGRIDAD DEL SISTEMA, RESULTADOS, CUIDADO RAZONABLE, ESFUERZO PROFESIONAL, AUSENCIA DE NEGLIGENCIA Y AUSENCIA DE VIRUS, Y SEA QUE SE ALEGUEN EN VIRTUD DE LA LEY, POR MOTIVOS DE COSTUMBRE O USO EN EL COMERCIO, O EN EL TRANSCURSO DE LAS TRANSACCIONES. SIN LIMITAR LA GENERALIDAD DE LO ANTERIOR, EPIC, SUS LICENCIANTES Y LAS FILIALES DE AMBOS, NO GARANTIZAN (i) QUE EL JUEGO O LOS ACTIVOS DE EPIC FUNCIONARÁN CORRECTAMENTE, (ii) QUE EL JUEGO Y LOS ACTIVOS DE EPIC CUMPLIRÁN SUS REQUISITOS, (iii) QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO SERÁ ININTERRUMPIDO, LIBRE DE ERRORES O LIBRE DE FALLOS EN

CUALQUIER EVENTO O EN CUALQUIER OTRA CIRCUNSTANCIA, O

(IV) QUE CUALQUIER DEFECTO EN EL JUEGO O LOS ACTIVOS DE EPIC PUEDA O SE VAYA A CORREGIR. SE RECHAZA EXPRESAMENTE CUALQUIER GARANTÍA CONTRA INFRACCIONES QUE PUEDA DISPONERSE EN EL ARTÍCULO 2-312 DEL CÓDIGO COMERCIAL UNIFORME [UNIFORM COMMERCIAL CODE] O EN CUALQUIER OTRA LEY COMPARABLE. EPIC, SUS LICENCIANTES, Y LAS FILIALES DE EPIC Y DE SUS LICENCIANTES NO GARANTIZAN EL FUNCIONAMIENTO CONTINUO, SIN ERRORES NI VIRUS DEL JUEGO O DE CUALQUIERA DE LOS ACTIVOS DE EPIC NI EL ACCESO SEGURO A ESTOS.

- b En la medida máxima permitida por la legislación aplicable, ni Epic, ni sus licenciantes, ni las filiales de Epic o sus licenciantes, ni ninguno de los proveedores de servicios de Epic (en conjunto, las “**Partes de Epic**”), serán responsables en modo alguno de cualquier pérdida de beneficios o cualquier daño indirecto, incidental, consecuente, especial, punitivo o ejemplar, que surja de, o en relación con, estos Términos, el Juego, los Activos de Epic o el retraso o la imposibilidad de uso o la falta de funcionalidad del Juego, incluso en caso de culpa de una Parte de Epic, agravio (incluyendo negligencia), responsabilidad estricta, indemnización, responsabilidad del producto, incumplimiento de contrato, incumplimiento de garantía, o de otro modo e incluso si una Parte de Epic ha sido advertida de la posibilidad de tales daños. Además, en la medida máxima permitida por la ley aplicable, la responsabilidad agregada de las Partes de Epic que surja de o en conexión con estos Términos, el Juego o el uso de cualquier Activo de Epic se limitará a sus daños

directos en una cantidad que no exceda los **250 USD**. Las reclamaciones múltiples no ampliarán esta limitación. Estas limitaciones y exclusiones con respecto a daños se aplican incluso si algún recurso no proporciona una compensación adecuada.

- c No obstante lo anterior, algunos países, estados, provincias u otras jurisdicciones no permiten la exclusión de ciertas garantías o la limitación de responsabilidad como se establece más arriba, por lo que las anteriores condiciones pueden no serle de aplicación. En cambio, en dichas jurisdicciones, las exclusiones y limitaciones anteriores se aplicarán únicamente en la medida permitida por las leyes de dichas jurisdicciones. Además, usted puede tener derechos legales adicionales en su jurisdicción con respecto al Juego, y nada en estos Términos perjudicará los derechos legales que usted pueda tener como consumidor del Juego.

10 Indemnización

Usted acepta indemnizar, pagar los costes de defensa de, y descargar de responsabilidad a Epic, sus licenciantes, sus filiales y sus empleados, responsables, consejeros, agentes, contratistas y demás representantes respecto de todas las reclamaciones, demandas, acciones, pérdidas, obligaciones y gastos (incluidos honorarios de abogados, costes y honorarios de testigos periciales) que surjan de o guarden relación con (a) cualquier incumplimiento o supuesta infracción de estos Términos por parte suya; (b) sus actos u omisiones de carácter negligente; (c) su uso del Juego en relación con un Evento (excepto para reclamaciones resultantes únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma proporcionada por Epic);

(d) la organización, operación, producción, comercialización o promoción de un Evento; y/o (e) la distribución de retransmisiones o grabaciones de sus Eventos (excepto para reclamaciones que resulten únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma proporcionada por Epic). Usted acepta reembolsar a Epic bajo demanda cualquier coste de defensa incurrido por Epic o cualquier otra parte indemnizada y cualquier pago realizado o pérdida sufrida por Epic o una parte indemnizada, ya sea en un juicio o acuerdo, basado en cualquier asunto cubierto por esta Sección 9.

11 Rescisión

Epic puede, a su sola discreción, rescindir estos Términos y sus derechos y licencias en virtud del presente documento en cualquier momento y sin causa mediante notificación por escrito a la dirección de correo electrónico que aparece en el registro de su cuenta en línea. Además, Epic puede, en cualquier momento y sin causa justificada, interrumpir todo el programa de Licencia para Eventos de Fortnite publicando un aviso en <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home>.

12 Cambios en estos Términos

Epic puede actualizar, revisar, cambiar o modificar estos Términos de manera oportuna. Usted es responsable de revisar esta página regularmente para comprobar si hay actualizaciones, revisiones, cambios o modificaciones. Su uso continuado del Juego en un Evento después de la publicación de los Términos revisados en esta página significa que usted acepta y está de acuerdo (o, si es menor de edad, su padre o tutor legal acepta y está de acuerdo) con los cambios.

13 Recursos

- a Usted reconoce y acepta que, entre sus recursos, Epic podrá prohibirle que actúe como organizador de futuros Eventos que incluyan el Juego si incumple cualquiera de estos Términos. En particular y sin limitación de lo anterior, usted reconoce y acepta que Epic puede prohibirle servir como organizador de futuros Eventos si usted no controla el Comportamiento tóxico o cualquier otra violación de estos Términos por parte de los jugadores y participantes en sus Eventos y toma las medidas apropiadas y legales para detener dicho Comportamiento tóxico u otra violación.

- b Usted reconoce y acepta que una violación por su parte de estos Términos puede causar a Epic un daño irreparable, para el cual una indemnización por daños y perjuicios no sería una compensación adecuada y, en el caso de tal violación o amenaza de violación, Epic tendrá derecho a una reparación equitativa, incluyendo en la forma de una orden de restricción, órdenes de medidas cautelares preliminares o permanentes, el cumplimiento específico, y cualquier otra reparación que pueda estar disponible en cualquier tribunal, y usted renuncia a cualquier requisito para la obtención o el pago de cualquier fianza o la demostración de daños monetarios reales en relación con dicha reparación.
- c Los recursos contemplados en los presentes Términos no se considerarán exclusivos, sino que se sumarán a todos los demás recursos disponibles por ley, equidad u otros medios.

14 Condiciones generales

- a Usted acepta que cualquier disputa o reclamación por su parte que surja de o esté relacionada con estos Términos ("**Reclamación**") se regirá por la ley de Carolina del Norte sin dar efecto a ninguna disposición o norma sobre elección o conflicto de leyes. Cualquier pleito, acción o procedimiento legal que surja de, o esté relacionado con, una Reclamación, se iniciará exclusivamente en los tribunales federales de los Estados Unidos o en los tribunales de Carolina del Norte, en cada caso ubicados en el Condado de Wake. Usted acepta renunciar a todas y cada una de las objeciones al ejercicio de la jurisdicción sobre usted por parte de dichos tribunales y a la competencia de los mismos.
- b Usted se compromete a cumplir todas las leyes aplicables y las políticas de la Plataforma de Retransmisión que esté utilizando para retransmitir cualquier Evento.
- c Estos Términos son para el beneficio exclusivo de usted y Epic y nada de lo aquí contenido, expreso o implícito, tiene la intención de, o conferirá a cualquier otra persona o entidad, ningún derecho legal o equitativo, beneficio o recurso de cualquier naturaleza bajo o por razón de estos Términos.
- d Si se requiere alguna conversión de divisas en relación con el cálculo de las cantidades totales de compensación y/o aportación del patrocinador establecidas en la Sección 2(a), dicha conversión se realizará al tipo de cambio al contado publicado por la Junta de Gobernadores del Sistema de la Reserva Federal en Statistical Release H.10 para la fecha que sea cinco (5) días hábiles anterior al día en que se pagaron y/o aportaron dichas cantidades.
- e Estos Términos, junto con los Términos de servicio de Epic, el Contrato de licencia de usuario final del Juego y la Política de privacidad de Epic, constituyen el acuerdo completo entre usted y Epic con respecto a su operación y uso del Juego durante un Evento, y sustituyen cualquier acuerdo anterior, ya sea escrito u oral, relacionado con el objeto de estos Términos. Ninguna renuncia a estas Condiciones por parte de Epic se considerará una renuncia adicional o continuada a dicha condición ni a ningún otro término o condición, y el hecho de que Epic no haga valer un derecho o disposición en virtud de estas Condiciones no constituirá una renuncia a dicho derecho o disposición. Si alguna disposición de estos Términos es considerada por un tribunal de jurisdicción competente como inválida, ilegal o inaplicable por cualquier razón, dicha disposición será eliminada o limitada en la medida mínima para que las disposiciones restantes de estos Términos continúen en plena vigencia y efecto.
