

Términos de licencia de eventos de Epic Games

1 Antecedentes y aceptación

- a Estos Términos de licencia de eventos de Epic (estos “**Términos**”) contienen las condiciones legales en virtud de las que Epic Games, Inc. (“**Epic**”) le otorgará una licencia limitada para operar y usar Fortnite, Rocket League o Fall Guys (el “**Juego**” o los “**Juegos**”) en relación con aquellos eventos y torneos que cumplan con los criterios de calificación especificados en la Sección 2 a continuación (los “**Criterios de calificación**”; y cada evento o torneo, un “**Evento**”). Un Evento es una competencia, torneo, desafío vinculado a un período específico en el que una recompensa, premio o celebración de un ganador(es) es el resultado final y puede ser en línea/remoto o en persona/en el sitio. Para evitar dudas, se considerará que cualquier evento o torneo que no cumpla con todos los Criterios de Calificación, de no existir un acuerdo escrito por separado firmado por usted y Epic, no tendrá licencia ni autorización.
- b Para producir, organizar u operar un Evento, usted deberá aceptar (o, si es menor de 18 años o la mayoría de edad según se define en su país de residencia [un “**Menor de Edad**”], su padre/madre o tutor legal deberá aceptar en su nombre) que cumplirá con estos Términos en todo momento. Al operar, jugar o usar los Juegos en cualquier Evento, o al continuar operando, jugando o usando los Juegos en un Evento después de un cambio en estos Términos, usted (o, si es Menor de Edad, su padre/madre o tutor legal) confirmará que ha aceptado estos Términos. Usted acepta (o, si es Menor de Edad, su padre/madre o tutor legal aceptará) que una vez que usted (o, si es Menor de Edad, su padre/madre o tutor legal) acepte estos Términos, estos tendrán la misma fuerza de aplicación de cualquier acuerdo escrito que usted firme (o, si es Menor de Edad, su padre/madre o tutor legal).
- c Si usted es Menor, el uso de “usted” y “su” en estos Términos se refiere a usted como organizador del Evento y el padre, la madre o el tutor legal que otorga el permiso, según corresponda.

2 Criterios de calificación para los eventos

- a Salvo que Epic acuerde lo contrario por escrito (lo que incluye mediante correo electrónico), se otorgará la licencia de un Evento en virtud de estos Términos solo si este cumple con cada uno de los siguientes criterios:
 - i El Evento no se transmite por televisión ni se transmite en una plataforma privada que requiera un pago de acceso para ver el Evento.
 - ii Usted no restringe ni controla la participación en el Evento, ni la visualización de este, mediante el pago de tarifas de boletos o entradas, el pago de suscripciones/acciones de seguir o cualquier otro requisito de compra del jugador.
 - iii El Evento debe comenzar y finalizar dentro de un período de 30 días.
 - iv Para poder participar en cualquier partido del Evento, un jugador deberá tener al menos 13 años de edad (o cualquier otra edad, si es superior, que se requiera en el país de residencia de dicho jugador).
 - v Si el Evento se comercializa o promociona utilizando el nombre o la marca comercial de un patrocinador corporativo de una categoría no prohibida (un “**Patrocinador destacado en el título**”) o cualquier Activo de Epic (según se define a continuación), (i) el Evento no tendrá más de un (1) Patrocinador destacado en el título, y (ii) el nombre o la marca comercial del Patrocinador destacado en el título o el Activo de Epic (según corresponda) solo se incorporará al logotipo específico del Evento.
 - vi Usted pagará todos los costos y gastos asociados con la operación, administración u organización de

su Evento, según lo dispuesto en la sección 3 del presente.

- vii La comercialización y promoción del Evento cumple con los términos de la sección 5 del presente, las Pautas de marca (según se definen en el presente) y la Lista de patrocinadores restringidos de la sección 6.

- viii El Evento no incorpora ni incluye de otro modo ningún contenido pornográfico o material solo para adultos (según lo determine Epic); ni involucra el consumo de alcohol como parte de su estructura de competencia (como un juego de beber); ni realiza ni promueve apuestas en ningún partido del Evento, ni se beneficia, directa o indirectamente, de apuestas en ningún partido del Evento.
- ix Los ganadores del Evento deben determinarse en función de sus habilidades. Estos Términos prohíben el arreglo o manipulación de partidos, las trampas, la piratería informática o cualquier otra forma de juego desleal.
- x En la medida en que su Evento presente o incorpore de otro modo una isla creada con las herramientas de Fortnite Creative o Unreal Editor for Fortnite, dicha isla debe crearse de conformidad con estos Términos, las Reglas de la comunidad de Epic Games (incluidas las Pautas sobre el contenido) y las Reglas del creador de Fortnite Island.
- xi Los premios y las reglas del Evento (si los hubiera) deben establecerse con anticipación, deben estar claramente establecidos en el Reglamento del evento (según se define en el presente) comunicarse a los jugadores antes del torneo y no pueden ser una función, o de otro modo depender de la cantidad de participantes para el Evento.
- xii La compensación total pagada a todos los jugadores y/o equipos no supera los USD 50 000 por mes, USD 250 000 durante 6 meses o USD 500 000 en un año organizado u organizado por usted (como se describe en más detalle en la sección 2(b) a continuación). Esto incluye todos los artículos de valor (en efectivo y no en efectivo), incluida la compensación pagada o las contribuciones proporcionadas en forma de dinero del premio, carteras, salarios, premios que no son dinero en efectivo (como hardware o equipos de juego), gastos de viaje y alojamiento, ropa o mercancías proporcionados por el patrocinador y tarifas de aparición.
- xiii El Reglamento del evento y todos los materiales de comercialización, incluidos los Materiales del evento (como se definen más adelante), deben contener o mostrar los siguientes descargos de responsabilidad en un color y fuente que los haga fácilmente visibles:
- Para todos los eventos: “ESTE EVENTO NO ES PATROCINADO, AVALADO NI ADMINISTRADO POR EPIC GAMES, INC.”
 - Además, si los Jugadores del evento deben enviar alguna cuenta o información personal: **“LA INFORMACIÓN QUE LOS JUGADORES PROPORCIONAN EN RELACIÓN CON ESTE EVENTO SE PROPORCIONA AL ORGANIZADOR DEL EVENTO Y NO A EPIC GAMES, INC.”;**
- xiv El Reglamento del evento también debe contener la siguiente exención de responsabilidad: **“AL PARTICIPAR EN ESTE EVENTO, EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY VIGENTE, LOS JUGADORES ACEPTAN EXONERAR Y EXIMIR DE RESPONSABILIDAD A EPIC GAMES, INC., ASÍ COMO A SUS LICENCIANTES Y FILIALES, Y A SUS EMPLEADOS, EJECUTIVOS, DIRECTORES, AGENTES, CONTRATISTAS Y OTROS REPRESENTANTES DE TODAS LAS RECLAMACIONES, DEMANDAS, ACCIONES, PÉRDIDAS, RESPONSABILIDADES Y GASTOS RELACIONADOS CON EL EVENTO.”;**
- xv Usted no proporciona ningún dato de jugador, estadística o resultado de partido para su Evento a ningún negocio que participe en deportes electrónicos de fantasía o en actividades de apuestas en deportes electrónicos, ni utiliza de otro modo ningún dato de jugador,

estadística o resultado de partido para o en relación con deportes electrónicos de fantasía o en actividades de apuestas en deportes electrónicos; y estos datos no están a la venta a socios afiliados o no afiliados al evento.

xvi El Evento cumple con todas las leyes vigentes.

Además de lo anterior, si un Evento requiere un partido privado y/o acceso de espectador, debe solicitar por separado la capacidad de crear partidos privados y/o recibir acceso de espectador (según corresponda) al completar el Formulario de solicitud de licencia de evento de Fortnite disponible en fn.gg/3PLicenseForm. La aprobación o denegación de su solicitud queda a entera discreción de Epic, en función de la información de respaldo que usted envíe. Su solicitud debe incluir fecha(s) del Evento, ubicación, cualquier marca/elemento creativo relevante, grupo de premios (si los hubiera), reglas/estructura y URL si ya existe una presencia web.

Tenga en cuenta que la capacidad de crear partidos privados no viene con acceso a herramientas de espectador o sistemas de puntuación.

- b En el caso de una disputa entre usted y Epic en relación con la aplicación de los Criterios de calificación a sus Eventos, lo que incluye determinar si uno o más de sus Eventos cumple o no con los Criterios de calificación, la decisión de Epic, tomada a su entera discreción, será definitiva y vinculante.

3 Producción de eventos

- a Usted será el único responsable de todos los Eventos que organice, produzca o aloje y de todos los costos, gastos y responsabilidades asumidos por usted o en su nombre en relación con dichos Eventos (incluidos, entre otros, los costos de producción, los gastos de ventas y comercialización, y todos los impuestos sobre las ventas, el uso, el valor agregado e impuestos similares).
- b Usted será el único responsable de (i) cumplir con todas las leyes aplicables relacionadas con sus Eventos y la participación de los jugadores en esos Eventos, incluyendo todos los requisitos locales de salud y seguridad pertinentes si su Evento es un Evento en persona; (ii) obtener todas las aprobaciones, licencias y permisos gubernamentales requeridos para organizar o realizar cualquier Evento; y (iii) garantizar el cumplimiento de los requisitos aplicables de edad y elegibilidad laboral del jugador en la jurisdicción donde se lleva a cabo el Evento. Si su Evento requiere una autorización, consentimiento, exoneración, licencia o permiso de un tercero, usted será el único responsable de dicha autorización, consentimiento, exoneración, licencia o permiso, y deberá obtenerlos a su cargo.
- c Sin limitación de lo anterior en la sección 3(b), usted será el único responsable de determinar si la ley aplicable en su jurisdicción permite que el organizador de un Evento pague u otorgue premios que son en efectivo o que no son en efectivo a jugadores o equipos.
- d Usted reconoce y acepta que Epic no compartirá ningún dato de usuario con usted y que cualquier recopilación independiente de cualquier dato de usuario deberá cumplir con todas las leyes aplicables que le corresponden a usted y a los jugadores y participantes en su Evento.
- e Usted reconoce y acepta expresamente que ni usted, ni ninguna persona que trabaje para usted o con usted, tendrá derecho a recibir un reembolso de Epic por ninguna parte de los costos y gastos asumidos en relación con la operación, producción, gestión o alojamiento de cualquier Evento.

- f Usted acepta que establecerá un conjunto de reglas escritas que regirán el desarrollo los Juegos en su Evento (el “**Reglamento del evento**”) y que proporcionará una copia del Reglamento del evento a cada jugador antes del inicio de su Evento.
- g Usted acepta que no se comportará —y hará todos los esfuerzos razonables para garantizar que cada uno de los participantes en sus Eventos no se comporte— de una manera que infrinja estos Términos, o que sea perjudicial para el disfrute de los Juegos por parte de otros usuarios según lo previsto por Epic (según lo determine Epic). En particular y sin limitación de lo anterior, usted no llevará a cabo —y hará esfuerzos razonables para garantizar que cada uno de los participantes en sus Eventos no lleve a cabo— conductas acosadoras o irrespetuosas, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, abandono de juegos, sabotaje de juegos, colusión, arreglo de partidos, uso excesivo de una función de un juego (spamming), ingeniería social, estafas o cualquier actividad ilegal (“**Conducta tóxica**”).
- h Usted acepta que Epic se reserva el derecho de prohibir que cualquier persona juegue o participe de otro modo en un Evento si Epic determina, a su entera discreción, que dicha persona ha participado en cualquier actividad o práctica que constituye una Conducta tóxica o cualquier otra infracción de estos Términos. Usted acepta no permitir que ninguna persona participe en su Evento, si Epic ha prohibido que esa persona participe en futuros torneos por haber tenido una Conducta tóxica o cualquier otra infracción de estos Términos.
- i Usted acepta que no celebrará ningún contrato o acuerdo con ninguna persona que participe en un Evento, ahora o en el futuro, que prohíba o restrinja la capacidad de esa persona de jugar o participar en los torneos y eventos propios de Epic. Usted acepta que si Epic ha prohibido que un jugador compita en cualquier torneo o evento que incluya los Juegos debido a conductas u otras infracciones, usted no permitirá que ese jugador compita en sus Eventos.

4 Concesión de licencia

- a Licencia de Epic Game. Durante el Plazo (según se define a continuación), Epic otorga al Licenciatario una licencia intransferible, limitada y revocable (sin derecho a sublicenciar) para: (i) usar y exhibir públicamente los Juegos en el Evento; (ii) transmitir cobertura en vivo del Juego en el Evento a través de una plataforma de transmisión en línea (p. ej., Twitch, YouTube, etc.) (una “**Plataforma de transmisión**”); siempre que, para mayor claridad, solo el juego del Evento capturado en el “Modo de transmisión” del Juego (“**Modo de transmisión**”) puede transmitirse en conformidad con esta subcláusula (ii); (iii) registrar todos los juegos del Evento, y distribuir dichas grabaciones para su visualización bajo demanda a través de una Plataforma de transmisión; siempre que, para mayor claridad, solo el Juego del Evento capturado en el Modo de transmisión puede distribuirse dentro de dichas grabaciones en conformidad con esta subcláusula (iii); y (iv) comercializar y promover el Juego en relación con el Evento, sujeto a las restricciones de publicidad y patrocinio establecidas a continuación. Las Partes reconocen y aceptan que la licencia anterior excluye expresamente el derecho de transmitir o televisar de otro modo, a través de cualquier servicio o plataforma de programación de televisión lineal, o a través de una plataforma privada con un pago de acceso para ver contenido del Juego o grabación de video o audio del Evento en el que se presenta el Juego o su contenido. El Licenciatario reconoce y acepta que, aparte de los derechos otorgados en esta sección 1, nada de lo contenido en este Acuerdo le otorgará al Licenciatario ningún título o interés de propiedad en el Juego o cualquiera de sus elementos. Epic se reserva expresamente todos los derechos no otorgados expresamente al Licenciatario en el presente. El Licenciatario acepta cumplir con todas las leyes y las políticas aplicables de la Plataforma de transmisión que usará para transmitir cualquier Evento.
- b Licencia de marca comercial de Epic.
 - i Fortnite: Durante el Plazo, Epic concede al Licenciatario una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para utilizar la marca y el logotipo de *Fortnite*, imágenes digitales de alta resolución de *Fortnite* (por ejemplo, imágenes de skins y armas) y otros elementos creativos tal y como se describen en la Guía de marca de eventos de terceros de Fortnite (disponible en

<https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf>) (actualizada, revisada, cambiada o modificada de vez en cuando por Epic, la “**Guía de la marca Fortnite**”) y otros materiales proporcionados por Epic al Licenciatarlo (en conjunto, los “**Materiales de Epic**”) únicamente para su uso en y en relación con la producción del Evento. Todos los derechos, títulos e intereses sobre los Materiales de Epic permanecerán con Epic y todo uso que haga el Licenciatarlo de los mismos redundará en beneficio de Epic. El Licenciatarlo acepta que no cuestionará ni atacará los derechos de Epic sobre los Materiales de Epic por ningún motivo. El Licenciatarlo no utilizará los Materiales de Epic de ninguna manera escandalosa, difamatoria u ofensiva que pueda desacreditar los Materiales de Epic o a Epic, disminuir la buena voluntad de Epic, empañar la imagen de Epic o ser perjudicial para Epic.

- ii **Rocket League:** Durante el Plazo, Epic concede al Licenciatarlo una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para (i) utilizar, mostrar, emitir, distribuir, copiar y modificar los Materiales de los eventos de Psyonix y las Marcas de Psyonix, el material gráfico, la música y otros materiales proporcionados por Psyonix al Anfitrión en virtud de este Acuerdo (en conjunto, “**Materiales de Psyonix**”) únicamente para administrar, proporcionar y comercializar los Eventos; a condición, sin embargo, excepto con respecto a cualquier Transmisión suplementaria aprobada por Psyonix (si la hubiera), de que dicha transmisión o distribución se realice únicamente a través de una Plataforma de transmisión en línea, tal y como se define este término en el presente Acuerdo, y no a través de televisión o cable, y que la licencia anterior sobre las Marcas de Psyonix esté sujeta a las pautas de uso de marcas registradas de Psyonix que Psyonix proporcione de vez en cuando (“**Pautas de Psyonix**”); y (ii) el derecho, durante un período de tres (3) años desde la finalización de las Retransmisiones, a mostrar y distribuir secuencias de dichas Retransmisiones, incluida cualquier Marca de Psyonix, Material preexistente de Psyonix y Material de eventos de Psyonix contenidos en estas, únicamente para promocionar las iniciativas de los deportes electrónicos del Licenciatarlo, pero sin exceder los cuatro (4) minutos de duración en conjunto (ya sea de forma continua o no).
- iii **Fall Guys:** Durante el periodo de vigencia, Epic concede al Licenciatarlo una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para utilizar la marca y el logotipo de *Fall Guys*, las imágenes digitales de alta resolución de *Fall Guys* (por ejemplo, imágenes de disfraces) y otros elementos creativos tal y como se muestran en la Guía de marca de eventos de terceros de Fall Guys (disponible en <https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines>) (actualizada, revisada, cambiada o modificada de vez en cuando por Epic, la “**Guía de la marca de Fall Guys**”; la Guía de la marca de Fortnite, las Pautas de Psyonix y la Guía de la marca de Fall Guys se denominan en conjunto “**Pautas de la marca**”) y otros elementos creativos y otros contenidos del juego proporcionados por Epic al Licenciatarlo de vez en cuando, incluido el kit de recursos para eventos de terceros de Epic (disponible en <https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn>) (en conjunto, los “**Materiales de Epic**”) únicamente para su uso en la producción del Evento y en relación con este. Todos los derechos, títulos e intereses sobre los Materiales de Epic permanecerán con Epic y todo uso que haga el Licenciatarlo de los mismos redundará en beneficio de Epic. El Licenciatarlo acepta que no cuestionará ni atacará los derechos de Epic sobre los Materiales de Epic por ningún motivo. El Licenciatarlo no utilizará los Materiales de Epic de ninguna manera escandalosa, difamatoria u ofensiva que pueda desacreditar los Materiales de Epic o a Epic, disminuir la buena voluntad de Epic, empañar la imagen de Epic o ser perjudicial para Epic.

- c **Licencia de logotipo del evento.** El Licenciatarlo otorga a Epic una licencia limitada, no exclusiva, intransferible y revocable para usar cualquier logotipo específico del Evento (el “**Logotipo del evento**”) en las páginas de redes sociales de Epic, en su lanzador de juegos y mensaje del día en el juego, y dentro del Juego. Todo derecho, título e interés en y sobre el Logotipo del evento permanecerá con el Licenciatarlo y todo uso por parte de Epic del mismo redundará en beneficio del Licenciatarlo. Epic acepta que no impugnará ni atacará los derechos del Licenciatarlo sobre el Logotipo del evento por ningún

motivo. Sin perjuicio de cualquier disposición de este Acuerdo, Epic tendrá plena discreción si utiliza el Logotipo del evento y cómo lo hace, y no tendrá ninguna obligación de hacer uso del Logotipo del evento. Epic no utilizará el Logotipo del evento de ninguna manera escandalosa, difamatoria u ofensiva que pueda desacreditar el Logotipo del evento o el Licenciatario, disminuir la buena voluntad del Licenciatario, empañar la imagen del Licenciatario o de otro modo ser perjudicial para el Licenciatario.

- d Licencia de medios de eventos. “**Medios del Evento**” se refiere a cualquier transmisión o grabación del Evento, creados por el Licenciatario o en su nombre por un tercero, en las que se utilizan, incluyen, integran o explotan audio o video de Juego o Materiales de Epic. Por el presente, el Licenciatario otorga a Epic una licencia irrevocable, perpetua, no exclusiva y libre de regalías para copiar, mostrar, publicar, editar, alojar, almacenar y explotar de otro modo los Medios del evento u obras derivadas basadas en los Medios del evento (incluidos, entre otros, aspectos destacados, videoclips, fotos fijas, gráficos, animaciones u otro contenido y/o noticias de los Medios del evento) en todo el universo en cualquier medio conocido actualmente o concebido en el futuro.
- e El Licenciatario no podrá, directa o indirectamente: (i) crear, usar, registrar o explotar de otro modo ninguna marca comercial o marca de servicio que sea confusamente similar a cualquiera de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Materiales de Epic; (ii) crear, usar, registrar o explotar de otro modo ningún nombre de dominio que incluya la totalidad o una parte de los Materiales de Epic; (iii) unir cualquier nombre, marca comercial, logotipo, identificador de redes sociales o nombre de dominio con ninguna de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Materiales de Epic para formar un nombre comercial, marca, logotipo o nombre de dominio compuesto o combinado; o (iv) participar en ningún acto que pueda poner en peligro, objetar o impugnar o intentar adquirir, ningún derecho de Epic o sus licenciantes sobre los Materiales de Epic o cualquier parte de estos. Todo uso de los Materiales de Epic, y todo el fondo de comercio generado por ellos, redundará en beneficio de Epic.
- f Todos los Medios del evento del Licenciatario deberán cumplir con las leyes vigentes, las Pautas de marca y este Acuerdo; igualmente, no podrán infringir los derechos de terceros y no deberán ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatorios, ofensivos, objetables o dañinos para otros.
- g Epic podrá, a su entera discreción, indicarle al Licenciatario que retire o elimine de otro modo cualquier Material de Epic que se haya mostrado o distribuido previamente o prohibir la visualización o distribución futura de Materiales de Epic por cualquier motivo, el cual podrá incluir el hecho de que usted incumpla este Acuerdo. El Licenciatario tendrá tres (3) días hábiles después de recibir instrucciones por escrito de Epic para retirar o eliminar de otro modo los Materiales de Epic especificados en las instrucciones de Epic.

5 Comercialización y promoción de eventos

- a Sujeto a su cumplimiento de estos Términos, puede usar el nombre y logotipo de los Juegos, y otros elementos creativos según se describe en las Pautas de marca (Guía de la marca Fortnite, las Pautas de Psyonix, y Guía de marca de Fall Guys) y otro contenido del Juego proporcionado por Epic a los organizadores del Evento ocasionalmente (“**Activos de Epic**”), para comercializar y promocionar sus Eventos. No podrá, sin el consentimiento previo por escrito de Epic en cada caso, cambiar, alterar o modificar ninguno de los Activos de Epic ni crear ningún derivado o variación de ninguno de los Activos de Epic.
- b No puede utilizar ningún Activo de Epic (i) de una manera que pueda hacer que las personas crean que su Evento es una producción oficial de Epic o que ha sido avalado o aprobado por Epic; (ii) de una manera que pueda dañar el valor, la reputación o el valor llave de Epic, o sus productos, servicios o marcas (según lo determine Epic); (iii) de una manera que sea de alguna manera incompatible con las Pautas de marca; o (iv) para crear, comercializar o vender mercancía de cualquier tipo, incluida la mercancía intangible o digital.
- c Todos los materiales de comercialización y promoción para sus Eventos que incluyan cualquier parte de los Activos de Psyonix (“**Materiales del Evento**”) deberán ser adecuados para la audiencia de los Juegos

y deberán ser coherentes con el espíritu y el tono de los Activos de Epic (según lo determine Epic). Sus Materiales del evento no podrán incluir enlaces a ningún sitio web que promueva o explote (i) trampas o trucos a los Juegos o a cualquier otro juego; (ii) el farmeo o venta de divisas en el juego, (iii) la venta, alquiler, licencia, distribución o transferencia de una cuenta de juego, o (iv) cualquier marca en cualquiera de las categorías prohibidas.

- d Usted no podrá, directa o indirectamente: (i) crear, usar, registrar o explotar de otro modo ninguna marca comercial o marca de servicio que sea confusamente similar a cualquiera de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic; (ii) crear, usar, registrar o explotar de otro modo ningún nombre de dominio que incluya la totalidad o una parte de los Activos de Epic; (iii) unir cualquier nombre, marca comercial, logotipo, identificador de redes sociales o nombre de dominio con ninguna de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic para formar un nombre comercial, marca, logotipo o nombre de dominio compuesto o combinado; o (iv) participar en ningún acto que pueda poner en peligro, objetar o impugnar o intentar adquirir, ningún derecho de Epic o sus licenciantes sobre los Activos de Epic o cualquier parte de estos. Todo uso de los Activos de Epic, y todo el fondo de comercio generado por ellos, redundará en beneficio de Psyonix.
- e Todos sus Materiales del evento deberán cumplir con las leyes vigentes, las Pautas de Marca y estos Términos; igualmente, no podrán infringir los derechos de terceros y no deberán ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatorios, ofensivos, objetables o dañinos para otros.
- f Epic podrá, a su entera discreción, indicarle que retire o elimine de otro modo cualquier Activo de Epic que se haya mostrado o distribuido previamente o prohibir la visualización o distribución futura de Activos de Epic por cualquier motivo, el cual podrá incluir el hecho de que usted incumpla estos Términos. Usted tendrá tres (3) días hábiles después de recibir instrucciones por escrito de Epic para retirar o eliminar de otro modo los Activos de Epic especificados en las instrucciones de Epic.

6 Patrocinio de eventos

- a Sujeto a que usted cumpla con estos Términos, incluidas las restricciones de patrocinador establecidas en la sección 2(a) y la sección 6(b), usted podrá vender patrocinios para los Eventos. Para preservar la integridad de la competencia y la reputación comercial de Epic y sus productos, usted no podrá incluir la comercialización, la promoción, el respaldo o el patrocinio de ninguna de las entidades, productos o servicios indicados en la siguiente lista ("**Categorías prohibidas**") en ningún Evento o transmisión o grabación de un Evento: (i) drogas o parafernalia de drogas; (ii) tabaco o productos relacionados con el tabaco, incluidos productos de vapeo; (iii) alcohol; (iv) armas de fuego; (v) pornografía o cualquier otro material solo para adultos; (vi) criptomonedas, tokens no fungibles (non-fungible token, NFT), o cualquier otro producto o servicio relacionado con cadenas de bloques; (vii) cualquier negocio (A) cuyo contenido sea discriminatorio, acosador o que por su naturaleza de algún modo incite al odio; o (B) cuyas prácticas sean perjudiciales para la imagen, o dé lugar a críticas públicas o presente una mala imagen pública de Epic y socios; (viii) cualquier negocio que fomente actividades ilegales o infrinja la ley aplicable; (ix) productos de apuestas (incluidas las apuestas deportivas de fantasía), loterías o apuestas ilegales; (x) cualquier negocio que promueva (A) el uso de hacks en el juego, engaños, vulneraciones de seguridad o farmeo o venta de monedas dentro del juego, o (B) la venta, alquiler, otorgamiento de licencias, distribución o transferencia de una cuenta de juego; (xi) candidatos políticos; y (xii) servicios telefónicos de alto costo.

7 Derecho limitado de revisión y aprobación

- a El Licenciario le dará a Epic una oportunidad razonable de revisar y aprobar los planes del Licenciario para la explotación del Juego como parte del Evento, lo que incluye, entre otros, (i) el formato que se utilizará para el Juego competitivo en el Evento; y (ii) el método de selección para todas las personas que participarán en cualquier Juego competitivo (o jugarán el Juego de otro modo de manera oficial) (cada uno, un "**Jugador del evento**") como parte del Evento.

- b El derecho de Epic a revisar en virtud de esta sección 7 se limitará a (i) garantizar que la explotación del Juego en el Evento sea coherente con los Términos y condiciones de la competencia oficial de Fortnite según se establece en el Anexo 1 del presente e incorporado al presente por referencia (los “**Términos de la competencia**”); y (ii) determinar si algún Jugador del evento ha sido prohibido por Epic de participar en juegos competitivos por participar en cualquier actividad o práctica que infrinja el Acuerdo de licencia del usuario final (End-user license agreement, EULA) de los Juegos (disponibles en <https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula>, o <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula>) incluidos, sin limitación, acoso, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, abandono del juego, sabotaje de juegos, correo no deseado, ingeniería social, estafas, o cualquier actividad ilegal (“**Comportamiento tóxico**”). Epic no retendrá ni retrasará injustificadamente su aprobación en virtud de esta sección 7.
- c El Licenciatario acepta que no se comportará —y hará todos los esfuerzos razonables para garantizar que cada uno de los participantes en el Evento no se comporte— de una manera que infrinja este Acuerdo, que sea perjudicial para el disfrute de los Juegos por parte de otros usuarios según lo previsto por Epic (según lo determine Epic) o constituya una Conducta tóxica. El Licenciatario acepta que Epic se reserva el derecho de prohibir que cualquier persona juegue o participe de otro modo en un Evento si Epic determina, a su entera discreción, que dicha persona ha participado en cualquier actividad o práctica que constituye una Conducta tóxica o cualquier otra infracción de este Acuerdo. El Licenciatario acepta no permitir que ninguna persona participe en su Torneo, si Psyonix ha prohibido que esa persona participe en futuros torneos por haber tenido una Conducta Tóxica o cualquier otra infracción de este Acuerdo. El Licenciatario acepta que no celebrará ningún contrato o acuerdo con ninguna persona que participe en un Evento, ahora o en el futuro, que prohíba o restrinja la capacidad de esa persona de jugar o participar en los torneos y eventos propios de Epic. El Licenciatario acepta que si Epic ha prohibido que un jugador compita en cualquier torneo o evento que incluya los Juegos debido a conductas u otras infracciones, el Licenciatario no permitirá que ese jugador compita en sus Eventos.

8 Política de privacidad

Usted acepta que al usar el Juego en conformidad con estos Términos y organizar un Evento que incluya el Juego, usted acepta los términos de recopilación y uso de datos en la Política de Privacidad de Epic, con las respectivas actualizaciones que presente al momento correspondiente. La Política de Privacidad se podrá consultar en <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

9 Exenciones y limitación de responsabilidad

- a EL JUEGO Y TODOS LOS ACTIVOS DE EPIC SE PROPORCIONAN “**TAL CUAL SE ENCUENTRAN**” Y “**SEGÚN DISPONIBILIDAD**”, “**CON TODAS LAS FALLAS**” Y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO. EPIC, SUS LICENCIANTES Y SUS FILIALES RENUNCIAN A TODAS LAS GARANTÍAS, CONDICIONES, OBLIGACIONES DE DERECHO CONSUECUDINARIO Y REPRESENTACIONES (EXPRESAS, IMPLÍCITAS, ORALES Y ESCRITAS) CON RESPECTO AL JUEGO Y A LOS ACTIVOS DE EPIC, LO QUE INCLUYE TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES EXPRESAS, IMPLÍCITAS Y LEGALES DE CUALQUIER TIPO, COMO TÍTULO, NO INTERFERENCIA CON SU DISFRUTE, AUTORIDAD, NO INFRACCIÓN, COMERCIALIZABILIDAD, ADECUACIÓN O IDONEIDAD PARA CUALQUIER FIN (INDEPENDIENTEMENTE DE QUE EPIC CONOZCA O TENGA MOTIVOS PARA CONOCER DICHO FIN), INTEGRACIÓN DEL SISTEMA, PRECISIÓN O INTEGRIDAD, RESULTADOS, CUIDADO RAZONABLE, ESFUERZO PROFESIONAL, AUSENCIA DE NEGLIGENCIA Y AUSENCIA DE VIRUS, TANTO SI SE ALEGA QUE SURGEN EN VIRTUD DE LA LEY, POR COSTUMBRE O USO EN EL COMERCIO, O POR EL CURSO DE LA NEGOCIACIÓN. SIN LIMITAR LA GENERALIDAD DE LO ANTERIOR, EPIC, SUS LICENCIANTES, Y SUS FILIALES, NO GARANTIZAN (I) QUE EL JUEGO O LOS ACTIVOS DE EPIC FUNCIONARÁN CORRECTAMENTE, (II) QUE EL JUEGO Y LOS ACTIVOS DE EPIC CUMPLIRÁN CON SUS REQUISITOS, (III) QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO SERÁ ININTERRUMPIDO, ESTARÁ LIBRE DE ERRORES O NO TENDRÁ ERRORES EN CUALQUIER EVENTO O EN CUALQUIER OTRA CIRCUNSTANCIA, O (IV) QUE CUALQUIER DEFECTO EN EL JUEGO O LOS ACTIVOS DE EPIC PUEDE CORREGIRSE O SERÁ CORREGIDO. SE DESCARTA EXPRESAMENTE CUALQUIER GARANTÍA CONTRA INFRACCIÓN QUE PUEDA CONTEMPLARSE EN LA SECCIÓN 2-312 DEL CÓDIGO COMERCIAL UNIFORME O EN CUALQUIER OTRA LEY COMPARABLE. EPIC, SUS LICENCIANTES Y SUS FILIALES NO

GARANTIZAN EL FUNCIONAMIENTO O EL ACCESO CONTINUO, LIBRE DE ERRORES, LIBRE DE VIRUS O SEGURO AL JUEGO O A LOS ACTIVOS DE EPIC.

- b En la medida máxima permitida por la ley aplicable, ni Epic, ni sus licenciantes, ni sus filiales, ni ninguno de los proveedores de servicios de Epic (en conjunto, las “**Partes de Epic**”) serán responsables de alguna manera por ningún lucro cesante ni de ningún daño y perjuicio indirecto, incidental, emergente, especial, punitivo o ejemplarizante que surja o se relacione con estos Términos, el Juego o los Activos de Epic, o el retraso o incapacidad de usar o falta de funcionalidad del Juego, incluso en caso de incumplimiento, responsabilidad civil extracontractual (incluida la negligencia), responsabilidad estricta, indemnización, responsabilidad por producto, incumplimiento del contrato, incumplimiento de las garantías, o de otro modo por parte de una Parte de Epic, e incluso si se ha informado a una Parte de Epic sobre la posibilidad de dichos daños y perjuicios. Además, en la medida máxima permitida por la ley aplicable, la responsabilidad total de las Partes de Epic que surja o se relacione con estos Términos, el Juego o el uso de cualquier Activo de Epic se limitará a sus daños

y perjuicios directos por un monto que no superará los **USD 250**. Si existieran múltiples reclamaciones, no se ampliará esta limitación. Estas limitaciones y exclusiones con respecto a los daños y perjuicios se aplicarán incluso si alguna solución no proporciona una compensación adecuada.

- c Sin perjuicio de lo anterior, algunos países, estados, provincias u otras jurisdicciones no permiten la exclusión de ciertas garantías o la limitación de responsabilidad tal como se establece anteriormente, por lo que los términos anteriores podrán no serle de aplicación. En cambio, en dichas jurisdicciones, las exclusiones y las limitaciones anteriores se aplicarán solo en la medida permitida por las leyes de dichas jurisdicciones. Además, usted podrá tener derechos legales adicionales en su jurisdicción respecto al Juego, y nada de lo contenido en estos Términos perjudicará los derechos legales que tenga como consumidor del Juego.

10 Indemnidad

Usted acepta indemnizar, pagar los costos de defensa y eximir a Epic y a sus licenciantes, y a sus filiales, así como a sus empleados, ejecutivos, directores, agentes, contratistas y otros representantes de todas las reclamaciones, demandas, acciones, pérdidas, responsabilidades y gastos (incluidos los honorarios de abogados, costos y honorarios de testigos periciales) que surjan o se relacionen con (a) cualquier situación en la que usted incumpla o presuntamente incumpla estos Términos; (b) sus acciones u omisiones negligentes; (c) el uso que usted haga del Juego en relación con un Evento (excepto para reclamaciones que se deriven únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma proporcionada por Epic);

(d) la organización, operación, producción, comercialización o promoción de un Evento; o (e) la distribución de transmisiones o grabaciones de sus Eventos (salvo las reclamaciones que se deriven únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma proporcionada por Epic). Usted acepta rembolsar a Epic, cuando esta lo solicite, por los costos de defensa asumidos por Epic o cualquier otra parte exonerada y por los pagos realizados o las pérdidas asumidas por Epic o una parte exonerada, independientemente de que sea en una sentencia judicial o una conciliación, con base en cualquier asunto cubierto por esta sección 9.

11 Cancelación

Epic podrá, a su entera discreción, rescindir estos Términos y los derechos y licencias que a usted corresponden en virtud del presente en cualquier momento y sin motivo alguno, mediante notificación por escrito a la dirección de correo electrónico que figura en el registro de su cuenta en línea. Además, Epic puede, en cualquier momento y sin causa, interrumpir todo el programa de Licencia de eventos de Fortnite mediante la publicación de un aviso en <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home>.

12 Cambios en estos Términos

Epic podrá actualizar, revisar, cambiar o modificar estos Términos cuando lo estime oportuno. Usted será responsable de revisar esta página regularmente para identificar si existen actualizaciones, revisiones, cambios o modificaciones. Si usted continúa usando el Juego en un Evento después de la publicación de los Términos revisados en esta página, significa que usted acepta y está de acuerdo (o, si es un Menor de Edad, su padre/madre o tutor legal acepta y está de acuerdo) con los cambios.

13 Recursos de reparación

- a Usted reconoce y acepta que, entre sus recursos de reparación, Epic podrá prohibirle que se desempeñe como organizador para futuros Eventos que incluyan el Juego si usted infringe cualquiera de estos Términos. En particular y sin limitación de lo anterior, usted reconoce y acepta que Epic podrá prohibirle que se desempeñe como organizador para futuros Eventos si no monitorea la Conducta tóxica o cualquier otra infracción de estos Términos por parte de jugadores y participantes en sus Eventos y toma medidas apropiadas y legales para detener dicha Conducta tóxica u otra infracción.

- b Usted reconoce y acepta que una infracción de estos Términos por su parte podrá causar daños irreparables a Epic, para los cuales una indemnización por daños y perjuicios no sería una compensación suficiente y, en caso de tal infracción o amenaza de infracción, Epic tendrá derecho a medidas resarcitorias, lo que incluye una reparación en forma de orden de restricción, órdenes de medidas cautelares preliminares o permanentes, orden de cumplimiento de lo estrictamente pactado y cualquier otra reparación que pueda estar disponible en cualquier tribunal, y por el presente usted renuncia a cualquier requisito para la obtención o depósito de cualquier fianza o la demostración de daños y perjuicios monetarios reales en relación con dicha reparación.
- c Los recursos de reparación en estos Términos no se considerarán exclusivos, sino que serán adicionales a todos los demás recursos disponibles conforme con el sistema de Common Law o Equity o de otro modo.

14 Condiciones generales

- a Usted acepta que cualquier disputa o reclamación que presente que surja de estos Términos o se relacione con ellos ("**Reclamación**") se regirá por la ley de Carolina del Norte sin dar efecto a ninguna disposición o norma sobre elección de fuero o conflicto de leyes. Cualquier demanda, acción o procedimiento legal que surja o se relacione con una Reclamación se instituirá exclusivamente en los tribunales federales de los Estados Unidos o los tribunales de Carolina del Norte, en cada caso ubicado en el condado de Wake. Usted acepta renunciar a todas y cada una de las objeciones al ejercicio de la jurisdicción sobre usted por parte de dichos tribunales y a la competencia en dichos tribunales.
- b Usted acepta cumplir con todas las leyes y las políticas aplicables de la Plataforma de Transmisión que usará para transmitir cualquier Evento.
- c Estos Términos redundarán en beneficio exclusivo de usted y Epic, y nada de lo contenido en el presente, en forma expresa o implícita, estará destinado a conferir, o conferirá a ninguna otra persona o entidad, un derecho, beneficio o recurso de ninguna naturaleza en virtud o por motivo de estos Términos.
- d Si se requiere alguna conversión de moneda en relación con el cálculo de los montos totales de compensación o contribución del patrocinador establecidos en la sección 2(a), dicha conversión se realizará a la tasa de cambio al contado publicada por la Junta de Directores del Sistema de la Reserva Federal en la Publicación Estadística H.10 para la fecha que corresponda a cinco (5) días hábiles antes del día en que se paguen o entreguen dichos montos.
- e Estos Términos, junto con los Términos de servicio de Epic, el Acuerdo de licencia de usuario final del Juego y la Política de privacidad de Epic, constituyen el acuerdo completo entre usted y Epic con respecto a su operación y uso del Juego durante un Evento y reemplazan cualquier acuerdo previo, ya sea escrito u oral, relacionado con el objeto de estos Términos. Ninguna renuncia a estos Términos por parte de Epic será considerada una renuncia adicional o continua de ese término o condición ni de ningún otro término o condición, y si Epic no hiciera valer un derecho o disposición en virtud de estos Términos no constituye una renuncia a ese derecho o disposición. Si un tribunal competente considera que alguna disposición de estos Términos es inválida, ilegal o inaplicable por cualquier motivo, dicha disposición se eliminará o limitará en la medida mínima para que las disposiciones restantes de estos Términos continúen en fuerza y efecto total.
