

Epic Games 이벤트 라이선스 약관

1 배경 및 동의 정보

- a 본 Epic 이벤트 라이선스 약관(이하 '**약관**')은 Epic Games, Inc.(이하 '**Epic**')가 아래 2 항에 명시된 자격 기준(이하 '**자격 기준**')을 충족하는 이벤트 및 토너먼트와 관련하여 Fortnite, Rocket League 또는 Fall Guys(이하 '**게임**')를 운영 및 사용할 수 있는 제한적 라이선스를 부여하는 법적 조건을 포함합니다(이러한 각 이벤트 또는 토너먼트를 총칭 '**이벤트**'라 함). 이벤트는 보상, 상금 또는 우승자 축하가 최종 결과로 주어지는 특정 기간과 연계된 대회, 토너먼트, 챌린지이며, 온라인/원격 또는 대면/현장 중 어느 하나에 해당할 수 있습니다. 의심의 여지를 없애기 위해, 모든 자격 기준을 충족하지 않는 이벤트 또는 토너먼트는 귀하와 Epic 이 서명한 별도의 서면 계약이 없는 경우 비인가 및 무허가 이벤트 또는 토너먼트로 간주됩니다.
- b 이벤트를 제작, 주최 또는 운영하려면 귀하는 본 약관을 항상 준수하기로 동의해야 합니다. 또는 만 18 세 미만이거나 거주 국가에서 정의한 성년이 되지 않은 경우(이하 '**미성년자**') 부모 또는 법적 보호자가 귀하를 대신하여 동의해야 합니다. 이벤트에서 게임을 운영, 플레이 또는 이용하거나 본 약관이 변경된 후에도 이벤트에서 게임을 계속 운영, 플레이 또는 이용하면 귀하(또는 미성년자인 경우 귀하의 부모 또는 법적 보호자)는 본 약관에 동의함을 확정하는 것입니다. 귀하(또는 미성년자인 경우 귀하의 부모 또는 법적 보호자)는 본 약관을 귀하(또는 미성년자인 경우 귀하의 부모 또는 법적 보호자)가 동의할 경우 귀하(또는 미성년자인 경우 귀하의 부모 또는 법적 보호자)가 서명한 서면 계약과 마찬가지로 법적으로 집행할 수 있다는 데 동의합니다.
- c 귀하가 미성년자인 경우, 본 약관에서 '귀하'와 '귀하의'의 사용은 이벤트 주관사와 해당하는 경우 이를 허가한 부모 또는 법적 보호자를 의미합니다.

2 이벤트의 자격 기준

- a Epic 이 서면(이메일 포함)으로 달리 합의한 경우를 제외하고, 이벤트는 다음 각 기준을 충족하는 경우에만 본 약관에 따라 라이선스가 부여됩니다.
 - i 본 이벤트는 텔레비전으로 방송되거나 유료 플랫폼에서 스트리밍되지 않습니다.
 - ii 귀하는 유료 티켓팅 또는 입장료, 유료 구독/팔로우 또는 기타 플레이어 구매 요건을 이유로 이벤트 참여 또는 조회를 제한하거나 차단하지 않습니다.
 - iii 이벤트는 30 일 이내에 시작 및 종료되어야 합니다.
 - iv 이벤트 경기에 참가하려면 플레이어는 만 13 세 이상이어야 합니다(또는 해당 플레이어의 거주 국가에서 요구하는 다른 연령이 있는 경우 그 이상이어야 함).
 - v 이벤트가 금지되지 않은 범주 내 기업 후원사('타이틀 후원사') 및/또는 Epic 자산(아래 정의 참조)의 이름이나 상표를 사용하여 마케팅 또는 홍보되는 경우, (i) 이벤트에 타이틀 후원사가 하나(1) 이상 나타나지 않으며, (ii) 타이틀 후원사의 이름이나 상표 또는 Epic 자산(해당하는 경우)은 이벤트별 로고에만 통합됩니다.
 - vi 귀하는 아래 3 항에 명시된 대로 이벤트의 운영, 관리 또는 호스팅과 관련된 모든 비용과 경비를 부담합니다.
 - vii 이벤트의 마케팅 및 프로모션은 아래 5 항의 약관, 브랜드 가이드라인(아래 정의 참조) 및 6 항의 제한 후원사 목록을 준수합니다.

- viii 이벤트는 음란물 콘텐츠 또는 성인 전용 자료(Epic의 판단에 따라)를 포함하지 않으며, 경쟁 구조의 일부로 알코올 소비를 포함하지 않으며(음주 게임 등), 이벤트 경기에 대한 베팅, 내기, 도박을 실시하거나 조장하거나 이벤트 경기에 대한 베팅, 내기, 도박을 통해 직간접적으로 이익을 얻을 수 없습니다.
- ix 이벤트 우승자는 스킬에 따라 결정됩니다. 담합, 승부 조작 또는 고의 패배, 부정 행위, 해킹 또는 기타 형태의 불공정한 플레이는 본 약관에 의해 금지됩니다.
- x 이벤트에 Fortnite Creative 또는 Fortnite 도구용 Unreal Editor로 제작한 섬이 포함될 경우 해당 섬은 본 약관, Epic Games 커뮤니티 규칙(콘텐츠 가이드라인 포함), Fortnite 섬 크리에이터 규칙을 준수하여 제작해야 합니다.
- xi 이벤트 상금 및 규정(있는 경우)은 반드시 사전에 설정되어야 하며, 이벤트 규정(아래 정의 참조)에 명확하게 명시되어야 하고, 토너먼트 전에 플레이어에게 전달되어야 하며, 이벤트 참가자 수에 따라 달라지거나 해서는 안 됩니다.
- xii 귀하가 주최하거나 주관하는 모든 플레이어 및/또는 팀에게 지급되는 총 보상은 월 미화 5만 달러, 6개월간 미화 25만 달러 또는 1년간 미화 50만 달러를 초과할 수 없습니다(아래 2(b)항에 자세히 설명되어 있음). 여기에는 상금, 지급, 급여, 비현금 상품(게임 하드웨어 또는 장비 등), 여행 및 숙박 비용, 후원사가 제공하는 의류 또는 상품, 출연료 등의 형태로 제공되는 보상금 또는 기부금을 포함한 모든 가치 있는 항목(현금 및 비현금)을 아우릅니다.
- xiii 이벤트 규정과 이벤트 자료(아래 정의 참조)를 포함한 모든 마케팅 자료에는 다음 면책 조항을 쉽게 알아볼 수 있는 색상과 글꼴로 포함하거나 표시해야 합니다.
- 모든 이벤트에 해당: '이 이벤트는 EPIC GAMES, INC.가 후원, 보증 또는 관리하지 않습니다.'
 - 또한 이벤트 플레이어가 계정이나 개인 정보를 제출해야 하는 경우: 이 이벤트와 관련하여 플레이어가 제공하는 정보는 Epic Games Inc.가 아닌 이벤트 주최자에게 제공됨을 알려드립니다.
- xiv 이벤트 규정에는 다음 릴리스도 포함되어야 합니다. '이 이벤트에 참여함으로써 플레이어는 관련 법이 허용하는 한도 내에서, EPIC GAMES, INC.와 그 라이선스 제공자, EPIC GAMES, INC.와 라이선스 제공자의 자회사, 직원, 임원, 이사, 대리인, 계약자 및 기타 대표자를 본 프로모션과 관련된 여하의 청구, 이의제기, 소송, 손해, 책임 및 경비로부터 면제하고 면책하는 데 동의합니다.'
- xv 귀하는 이벤트의 플레이어 데이터, 통계 또는 경기 결과를 판타지 e 스포츠 또는 e 스포츠에 대한 베팅, 내기 또는 도박에 관여하는 업체에 제공하거나

판타지 e 스포츠 또는 e 스포츠에 대한 베팅, 내기, 도박을 위해 또는 이와 관련하여 플레이어 데이터, 통계 또는 경기 결과를 사용할 수 없으며, 이 데이터는 이벤트와 제휴하거나 제휴하지 않은 파트너에게 판매할 수 없습니다.

xvi 이벤트는 모든 관련 법을 준수합니다.

위와 더불어 이벤트에 비공개 경기 및/또는 관전자 액세스가 필요한 경우 fn.gg/3PLicenseForm 에서 제공되는 Fortnite 이벤트 라이선스 요청 양식을 작성하여 비공개 경기를 생성하거나 관전자 액세스(해당하는 경우)를 받을 수 있는 기능을 별도로 요청해야 합니다. 귀하의 요청에 대한 승인 또는 거부는 귀하가 제출한 증빙 정보에 따라 Epic 의 단독 재량으로 결정됩니다. 귀하의 요청에는 이벤트 날짜, 장소, 관련 브랜딩/크리에이티브, 상금 범위(있는 경우), 규정/구조, 웹 사이트가 이미 있는 경우 URL 이 포함되어야 합니다.

비공개 경기 생성 기능은 관전 도구나 채점 시스템에 대한 액세스 권한이 함께 제공되지 않는다는 점에 유의하십시오.

- b 하나 이상의 이벤트가 자격 기준을 충족하는지를 포함하여 귀하의 이벤트에 대한 자격 기준 적용과 관련하여 귀하와 Epic 간에 분쟁이 발생하는 경우 단독 재량으로 내린 Epic 의 결정이 최종적이며 구속력을 갖습니다.

3 이벤트 제작

- a 귀하가 조직, 제작 또는 주최하는 모든 이벤트와 그러한 이벤트와 관련하여 귀하 또는 귀하를 대신하여 발생하는 모든 비용, 경비 및 책임(제작 비용, 판매 및 마케팅 비용, 모든 판매, 사용, 부가가치세 및 유사 세금을 포함하되 이에 국한되지 않음)에 대한 책임은 전적으로 귀하에게 있습니다.
- b 귀하는 (i) 대면 이벤트인 경우 모든 관련 현지 보건 및 안전 요건을 포함하여 귀하의 이벤트 및 해당 이벤트에 플레이어가 참여하는 것과 관련된 모든 관련 법을 준수하고, (ii) 이벤트를 조직하거나 진행하는 데 필요한 모든 정부 승인, 라이선스 및 허가를 획득하며, (iii) 이벤트가 진행되는 관할 지역에서 해당 플레이어의 연령 및 참여 자격 요건을 준수할 책임은 전적으로 귀하에게 있습니다. 귀하의 이벤트에 제삼자의 허가, 동의, 면제, 라이선스 부여 또는 승인이 필요한 경우, 귀하는 그러한 허가, 동의, 면제, 라이선스 부여 또는 승인에 대해 전적으로 책임을 지며 귀하가 직접 비용을 부담하여 이를 취득해야 합니다.
- c 3(b)항에서 전술한 내용을 제한하지 않고, 귀하는 귀하의 관할 지역에 적용되는 관련 법이 이벤트 주관사가 플레이어 또는 팀에게 현금 및/또는 비현금 상품을 지급하거나 수여하는 것을 허용하는지를 판단할 전적인 책임이 있습니다.
- d 귀하는 Epic 이 귀하와 어떠한 사용자 데이터도 공유하지 않으며, 어떠한 사용자 데이터의 독립적인 수집 시에도 귀하와 귀하의 이벤트에 참여한 플레이어 및 참가자에게 적용되는 모든 관련 법을 준수해야 함을 인정하고 이에 동의합니다.
- e 귀하는 귀하 또는 귀하를 위해 일하거나 귀하와 함께 일하는 사람이 이벤트를 운영, 제작, 관리 또는 주최하는 것과 관련하여 발생한 비용과 경비의 일부를 Epic 으로부터 상환받을 권리가 없음을 명시적으로 인정하고 이에 동의합니다.

- f 귀하는 이벤트에서 게임 플레이에 적용되는 일련의 서면 규정(이하 '**이벤트 규정**')을 제정하고 이벤트 시작 전에 각 플레이어에게 이벤트 규정 사본을 제공한다는 데 동의합니다.
- g 귀하는 이벤트의 각 참가자가 본 약관을 위반하거나 Epic 이 의도한 다른 사용자의 게임 플레이에 해가 되는 방식으로 행동하지 않을 것이며, 그렇게 하지 않도록 합리적인 노력을 기울일 것에 동의합니다(Epic 의 판단에 따라). 특히 전술한 내용을 제한하지 않고, 귀하는 이벤트의 각 참가자가 괴롭히거나 무례한 행위, 욕설 또는 모욕적인 언어 사용, 게임 포기, 게임 방해, 담합, 승부 조작, 스팸, 소셜 엔지니어링, 사기 또는 불법 행위(이하 '**해악 행위**')를 하지 않도록 합당한 노력을 기울여야 합니다.
- h 귀하는 Epic 이 단독 재량으로 해악 행위 또는 기타 본 약관 위반에 해당하는 활동이나 관행에 관여했다고 판단하는 경우, Epic 이 해당 개인의 이벤트 플레이 또는 기타 참여를 금지할 권리를 보유한다는 데 동의합니다. 귀하는 Epic 이 해악 행위 또는 기타 본 약관 위반을 이유로 해당 사용자의 향후 이벤트 참가를 금지한 경우 해당 사용자의 이벤트 참가를 허용하지 않을 것에 동의합니다.
- i 귀하는 이벤트에 참여하는 사람과 현재 또는 미래에 해당 사람이 Epic 의 자체 이벤트 및 토너먼트에서 플레이하거나 이에 참여하는 것을 금지하거나 제한하는 어떠한 계약이나 합의도 체결하지 않을 것에 동의합니다. 귀하는 Epic 이 행위나 기타 위반으로 인해 플레이어의 본 게임 이벤트 또는 토너먼트 참가를 금지한 경우, 해당 플레이어가 이벤트에 참가하는 것을 허용하지 않을 것에 동의합니다.

4 라이선스 부여

- a Epic 게임 라이선스. 해당 기간 동안(아래에 정의된 대로) Epic 은 라이선스 사용자에게 다음에 대해 비독점적이고 양도 불가능하며 취소할 수 있는 제한적 라이선스(재라이선스 권한 없음)를 부여합니다. (i) 이벤트에서 게임을 사용하고 공개적으로 전시하는 것, (ii) 이벤트에서 온라인 스트리밍 플랫폼(Twitch, YouTube 등)('스트리밍 플랫폼')을 통해, 단, 명확성을 위해 게임의 '스트리머 모드'(이하 '**스트리머 모드**')에서 캡처된 이벤트 게임 플레이만 본 하위 조항 (ii)에 따라 스트리밍할 수 있음, (iii) 모든 이벤트 게임을 녹화하여 스트리밍 플랫폼을 통해 주문형 시청을 위해 해당 녹화물을 배포하는 것, 단, 명확성을 위해 스트리머 모드에서 캡처한 이벤트 게임 플레이만 본 하위 조항 (iii)에 따라 해당 녹화물을 배포할 수 있음, (iv) 아래에 명시된 광고 및 후원 제한에 따라 이벤트와 관련하여 게임을 마케팅 및 홍보하는 것 양 당사자는 전술한 라이선스가 게임 또는 그 콘텐츠가 등장하는 이벤트의 게임 콘텐츠나 비디오 또는 오디오 푸티지를 선형 텔레비전 프로그램 서비스나 플랫폼, 또는 유료 장벽이 있는 게이트형 플랫폼을 통해 방송하거나 기타 방식으로 방영할 권리를 명시적으로 배제한다는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 라이선스 사용자는 본 1 항에 부여된 권리 외에 본 계약의 어떠한 조항도 라이선스 사용자에게 게임 또는 그 요소에 대한 타이틀이나 소유권을 부여하지 않음을 인정하고 이에 동의합니다. 이로써 Epic 은 본 약관에 명시적으로 라이선스 사용자에게 부여되지 않은 모든 권리를 명시적으로 보유합니다. 라이선스 사용자는 모든 이벤트를 스트리밍하는 데 사용하고 있는 스트리밍 플랫폼의 모든 관련 법과 정책을 준수하는 데에 동의합니다.
- b Epic 상표 라이선스.
 - i Fortnite: 해당 기간 동안 Epic 은 라이선스 사용자에게 *Fortnite* 상표 및 로고, 고해상도 *Fortnite* 디지털 이미지(스킨 및 무기 이미지 등), Fortnite 제삼자 브랜드 가이드(<https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf> 에서 확인 가능)(Epic 이 수시로 업데이트, 개정, 변경 또는 수정함, 이하 '**Fortnite 브랜드 가이드**')에 설명된 기타 창작 요소, 그리고 Epic 이 라이선스 사용자에게 해당 이벤트의 제작에 또는 이에 관련하여 사용하도록 단독으로 제공한 기타 자료(총칭 '**Epic 자료**')를 사용할 수 있는 비독점적이고 양도 불가능하며 취소 가능한 제한적 라이선스를 부여합니다. Epic 자료에 대한

모든 권리, 타이틀 및 이익은 Epic 에 귀속되며 라이선스 사용자의 모든 사용은 Epic 의 이익으로 귀속됩니다. 라이선스 사용자는 어떠한 이유로든 Epic 자료에 대한 Epic 의 권리에 이의를 제기하거나 공격하지 않을 것에 동의합니다. 라이선스 사용자는 Epic 자료 또는 Epic 을 불명예스럽게 하거나 Epic 의 선의를 훼손하거나 Epic 의 이미지를 손상시키거나 기타 Epic 을 비방할 수 있는 스캔들, 명예 훼손 또는 모욕적인 방식으로 Epic 자료를 사용해서는 안 됩니다.

ii Rocket League: 해당 기간 동안 Epic 은 라이선스 사용자에게 (i) 이벤트를 관리, 제공 및 마케팅하기 위한 목적으로만 Psyonix 이벤트 자료와 Psyonix 상표, 아트웍, 음악 및 본 계약에 따라 Psyonix 가 호스트에게 제공한 자료(총칭 '**Psyonix 자료**')를 사용, 전시, 방송, 배포, 복사 및 수정할 수 있는 제한적이고 비독점적이며 양도 불가하고 취소 가능한 라이선스를 부여합니다. 단, Psyonix 가 승인한 보충 방송(있는 경우)을 제외되며, 그러한 방송 또는 배포는 본 계약에 정의된 대로 온라인 스트리밍 플랫폼을 통해서만 이루어져야 하며 텔레비전이나 케이블을 통해서서는 안 되고, 앞서 언급한 Psyonix 상표에 대한 라이선스는 Psyonix 가 수시로 제공하는 Psyonix 의 상표 사용 가이드라인(이하 '**Psyonix 가이드라인**')의 적용을 받습니다. (ii) 방송이 종료된 날로부터 3 년 동안 해당 방송에 포함된 Psyonix 상표, Psyonix 기존 자료 및 Psyonix 이벤트 자료와 더불어 해당 방송의 푸티지를 표시 및 배포할 수 있는 권리, 단, 연속 여부와 관계없이 총 4 분을 초과하지 않는 범위 내에서 라이선스 사용자의 e 스포츠 이니셔티브를 홍보하기 위한 용도로만 사용할 수 있는 권리가 제공됩니다.

iii Fall Guys: 해당 기간 동안 Epic 은 라이선스 사용자에게 *Fall Guys* 상표 및 로고, 고해상도 *Fall Guys* 디지털 이미지(의상 이미지 등) 및 *Fall Guys* 의 제삼자 이벤트 브랜드 가이드(<https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines> 에서 확인 가능)(Epic 이 수시로 업데이트, 개정, 변경 또는 수정함, '**Fall Guys 브랜드 가이드**', Fortnite 브랜드 가이드, Psyonix 가이드라인, Fall Guys 브랜드 가이드를 총칭 '**브랜드 가이드라인**'이라 함)에 명시된 기타 창작 요소, 그리고 Epic 의 제삼자 이벤트 자산 키트(<https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn> 에서 확인 가능)(총칭 '**Epic 자료**')를 포함하여 Epic 이 수시로 라이선스 사용자에게 제공하는 기타 창작 요소와 기타 게임 콘텐츠를 사용할 수 있는 제한적이고 비독점적이며 양도할 수 없고 취소 가능한 라이선스를 부여하며 이 자료는 이벤트 제작과 관련된 용도로만 사용할 수 있습니다. Epic 자료에 대한 모든 권리, 타이틀 및 이익은 Epic 에 귀속되며 라이선스 사용자의 모든 사용은 Epic 의 이익으로 귀속됩니다. 라이선스 사용자는 어떠한 이유로든 Epic 자료에 대한 Epic 의 권리에 이의를 제기하거나 공격하지 않을 것에 동의합니다. 라이선스 사용자는 Epic 자료 또는 Epic 을 불명예스럽게 하거나 Epic 의 선의를 훼손하거나 Epic 의 이미지를 손상시키거나 기타 Epic 을 비방할 수 있는 스캔들, 명예 훼손 또는 모욕적인 방식으로 Epic 자료를 사용해서는 안 됩니다.

c 이벤트 로고 라이선스. 라이선스 사용자는 Epic 에 Epic 의 소셜 미디어 페이지, 게임 런처 및 당일 게임 내 메시지와 게임 내에서 이벤트 관련 로고(이하 '**이벤트 로고**')를 사용할 수 있는 제한적이고, 비독점적이며, 양도할 수 없고, 취소 가능한 라이선스를 부여합니다. 이벤트 로고에 대한 모든 권리, 타이틀 및 이익은 라이선스 사용자에게 귀속되며 Epic 의 모든 사용은 라이선스 사용자의 이익으로 귀속됩니다. Epic 은 어떠한 이유로든 이벤트 로고에 대한 라이선스 사용자의 권리에 이의를 제기하거나 공격하지 않을 것에 동의합니다. 본 계약의 어떠한 조항에도 불구하고, Epic 은 이벤트 로고의 사용 여부 및 사용 방법에 대한 전적인 재량권을 가지며, 이벤트 로고를 실제로 사용할 의무는 없습니다. Epic 은 이벤트 로고 또는 라이선스 사용자를 불명예스럽게 하거나 라이선스 사용자의 선의를 훼손하거나 라이선스 사용자의 이미지를 손상시키거나 기타

라이선스 사용자를 비방할 수 있는 스캔들, 명예 훼손 또는 모욕적인 방식으로 이벤트 로고를 사용해서는 안 됩니다.

- d 이벤트 미디어 라이선스. '이벤트 미디어'는 게임 플레이 또는 Epic 자료의 오디오 또는 비디오가 사용, 포함, 삽입 또는 기타 방식으로 악용된, 라이선스 사용자 또는 제삼자에 의해 대신 생성된 이벤트의 모든 스트리밍 또는 녹음/녹화물을 의미합니다. 라이선스 사용자는 이로써 Epic 에게 이벤트 미디어 또는 이벤트 미디어에 기반한 파생 저작물(하이라이트, 비디오 클립, 스틸 사진, 그래픽, 애니메이션 또는 이벤트 미디어의 기타 콘텐츠 및/또는 뉴스를 포함하되 이에 국한되지 않음)을 현재 알려져 있거나 앞으로 고안될 모든 미디어에서 복사, 표시, 게시, 편집, 호스팅, 저장 및 기타 방식으로 활용할 수 있는 취소 불가능하고 영구적이며 비독점적이고 로열티 없는 라이선스를 부여합니다.
- e 라이선스 사용자는 직간접적으로 다음과 같은 행위를 할 수 없습니다. (i) Epic 자료에 포함된 상표 또는 서비스 마크와 혼동을 일으킬 정도로 유사한 상표 또는 서비스 마크를 생성, 사용, 등록 또는 기타 방식으로 악용하는 행위, (ii) Epic 자료의 전부 또는 일부가 포함된 도메인 이름을 생성, 사용, 등록 또는 기타 방식으로 악용하는 행위, (iii) Epic 자료에 포함된 상표 또는 서비스 마크와 이름, 상표, 로고, 소셜 미디어 식별자 또는 도메인 이름을 결합하여 상호, 상표, 로고 또는 도메인 이름을 합성하거나 결합된 형태를 만드는 행위, (iv) Epic 자료 또는 그 일부에 대한 Epic 또는 그 라이선스 제공자의 권리를 위태롭게 하거나, 도전하거나, 경합하거나, 취득을 시도하는 행위에 관여하는 것. Epic 자료의 모든 사용과 그로 인해 생성된 모든 영업권은 Epic 을 위해 그리고 Epic 의 이익을 위해 보장되어야 합니다.
- f 라이선스 사용자의 이벤트 미디어는 관련 법, 브랜드 가이드라인 및 본 계약을 준수해야 하며 타인의 권리를 침해해서는 안 되고 외설적이거나 성적으로 노골적이거나 명예를 훼손하거나 모욕적이거나 불쾌하거나 타인에게 유해해서는 안 됩니다.
- g Epic 은 단독 재량으로 라이선스 사용자에게 이전에 표시 또는 배포된 Epic 자료를 내리거나 다른 방식으로 제거하도록 지시하거나, 라이선스 사용자가 본 계약을 준수하지 않은 결과를 포함하여 어떤 이유로든 향후 Epic 자료의 표시 또는 배포를 금지할 수 있습니다. 라이선스 사용자는 Epic 으로부터 서면 지침을 받은 후 영업일 기준 3 일 이내에 Epic 의 지침에 명시된 Epic 자료를 내리거나 기타 방법으로 제거해야 합니다.

5 이벤트의 마케팅 및 프로모션

- a 귀하는 본 약관을 준수한다는 전제 하에 Epic 이 이벤트 주관사에 수시로 제공하는 게임 이름과 로고, 브랜드 가이드라인(Fortnite 브랜드 가이드, Psyonix 가이드라인 및 Fall Guys 브랜드 가이드)에 명시된 기타 창작 요소, 그리고 Epic 이 이벤트 주관사에 수시로 제공하는 기타 게임 콘텐츠(이하 '**Epic 자산**')를 사용하여 이벤트를 마케팅 및 프로모션할 수 있습니다. 귀하는 각 경우에 Epic 의 사전 서면 동의 없이 Epic 자산을 변경, 개정 또는 수정하거나 Epic 자산의 파생물 또는 변형물을 제작할 수 없습니다.
- b 귀하는 (i) 귀하의 이벤트가 Epic 의 공식 저작물이거나 Epic 이 보증하거나 승인한 것으로 사람들이 믿게 할 수 있는 방식으로, (ii) Epic 또는 Epic 의 제품, 서비스 또는 브랜드 가치, 명성 또는 영업권을 손상시킬 수 있는 방식으로(Epic 이 결정한 바에 따라), (iii) 브랜드 가이드라인에 부합하지 않는 방식으로 또는 (iv) 무형 또는 디지털 상품을 포함한 모든 종류의 상품을 제작, 마케팅 또는 판매하기 위해 Epic 자산을 사용해서는 안 됩니다.
- c Epic 자산의 일부를 포함하는 이벤트의 모든 마케팅 및 프로모션 자료(이하 '**이벤트 자료**')는 게임의 오디언스에 적합해야 하며, Epic 자산의 정신과 분위기에 어울려야 합니다(Epic 이 결정한 바에 따라). 귀하의 이벤트 자료에는 (i) 게임 또는 다른 게임에 대한 치트 또는 해킹, (ii) 게임 내 재화 파밍 또는 판매, (iii) 게임 계정의 판매, 대여, 라이선스, 배포나 양도 또는 (iv) 금지 범주의 브랜드를 홍보하거나 악용하는 웹사이트에 대한 링크가 포함되어서는 안 됩니다.

- d 귀하는 직간접적으로 다음과 같은 행위를 할 수 없습니다. (i) Epic 자산에 포함된 상표 또는 서비스 마크와 혼동을 일으킬 정도로 유사한 상표 또는 서비스 마크를 생성, 사용, 등록 또는 기타 방식으로 악용하는 행위, (ii) Epic 자산의 전부 또는 일부가 포함된 도메인 이름을 생성, 사용, 등록 또는 기타 방식으로 악용하는 행위, (iii) Epic 자산에 포함된 상표 또는 서비스 마크와 이름, 상표, 로고, 소셜 미디어 식별자 또는 도메인 이름을 결합하여 상호, 상표, 로고 또는 도메인 이름을 합성하거나 결합된 형태를 만드는 행위, (iv) Epic 자산 또는 그 일부에 대한 Epic 또는 그 라이선스 제공자의 권리를 위태롭게 하거나, 도전하거나, 경합하거나, 취득을 시도하는 행위에 관여하는 것. Epic 자산의 모든 사용과 그로 인해 생성된 모든 영업권은 Epic 을 위해 그리고 Epic 의 이익을 위해 보장되어야 합니다.
- e 귀하의 이벤트 자료는 관련 법, 브랜드 가이드라인 및 본 약관을 준수해야 하며 타인의 권리를 침해해서는 안 되고 외설적이거나 성적으로 노골적이거나 명예를 훼손하거나 모욕적이거나 불쾌하거나 타인에게 유해해서는 안 됩니다.
- f Epic 은 단독 재량으로 귀하에게 이전에 표시 또는 배포된 Epic 자산을 내리거나 다른 방식으로 제거하도록 지시하거나, 귀하가 본 약관을 준수하지 않은 결과를 포함하여 어떤 이유로든 향후 Epic 자산의 표시 또는 배포를 금지할 수 있습니다. 귀하는 Epic 으로부터 서면 지침을 받은 후 영업일 기준 3 일 이내에 Epic 의 지침에 명시된 Epic 자산을 내리거나 기타 방법으로 제거해야 합니다.

6 이벤트의 후원

- a 귀하는 2(a)항 및 6(b)항에 명시된 후원사 제한 사항을 포함하여 본 약관을 준수하는 조건으로 이벤트에 대한 스폰서십을 판매할 수 있습니다. 경쟁의 무결성과 Epic 및 그 제품의 비즈니스 평판을 유지하기 위해 귀하는 이벤트 또는 이벤트의 스트리밍이나 녹음/녹화물에서 다음 목록(이하 '금지 범주')에 있는 엔티티, 제품 또는 서비스의 마케팅, 프로모션, 보증 또는 후원을 포함할 수 없습니다. (i) 마약 또는 마약 용품, (ii) 담배 또는 담배 관련 제품(전자 담배 포함), (iii) 주류, (iv) 총기류, (v) 포르노 또는 기타 성인 전용 자료, (vi) 암호화폐, 대체 불가능한 토큰(NFT) 또는 기타 블록체인 관련 제품 또는 서비스, (vii) (A) 콘텐츠의 성격이 차별적이거나 괴롭히거나 기타 혐오를 유발하는 비즈니스, 또는 (B) Epic 과 파트너의 이미지에 해를 끼치거나 대중의 비난을 초래하거나 부정적인 영향을 미치는 비즈니스, (viii) 불법 활동을 조장하거나 관련 법을 위반하는 비즈니스, (ix) 도박 상품(판타지 스포츠 베팅 포함), 복권 또는 불법 내기, (x) (A) 게임 내 해킹, 부정 행위, 악용, 게임 내 화폐 파밍 또는 판매, (b) 게임 계정의 판매, 대여, 라이선스, 배포 또는 양도를 조장하는 모든 비즈니스, (xi) 정치 후보자, (xii) 고액의 유료 전화 서비스.

7 제한된 검토 및 승인 권한

- a 라이선스 사용자는 이벤트의 일부로 게임을 이용하려는 라이선스 사용자의 계획을 검토하고 승인할 합리적인 기회를 Epic 에게 제공해야 하며, 여기에는 (i) 이벤트에서 경쟁 게임 플레이에 사용할 형식, (ii) 이벤트의 일부로 경쟁 게임 플레이에 참여할(또는 공식적으로 게임을 플레이할) 모든 개인(각 '이벤트 플레이어')의 선발 방법이 포함되나 이에 국한되지 않습니다.
- b 본 7 항에 따른 Epic 의 검토 권한은 (i) 이벤트에서의 게임 이용이 별지 1 에 명시되고 여기에 참조로 통합된 Fortnite 공식 대회 약관('대회 약관')에 부합하는지 확인하는 것, (ii) 이벤트 플레이어가 게임의 EULA(<https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula> 또는 <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula> 에서 제공됨)를 위반하는 활동 또는 관행(괴롭힘, 욕설 또는 모욕적인 언어 사용, 게임 포기, 게임 사보타주, 스팸, 소셜 엔지니어링, 사기 또는 불법 행위(이하 '해악 행위')이 포함되지만 이에 국한하지 않음)에 관여하여 Epic 으로부터 대회 게임 플레이 금지 조치를 받았는지를 확인하는 것으로 제한됩니다. Epic 은 본 7 항에 따른 승인을 부당하게 보류하거나 지연해서는 안 됩니다.

- c 라이선스 사용자는 이벤트의 각 참가자가 본 약관을 위반하거나 Epic 이 의도한(Epic 의 판단에 따라) 다른 사용자의 게임 플레이에 해가 되는 방식으로 행동하거나 해악 행위로 간주되는 행동을 하지 않을 것이며, 그렇게 하지 않도록 합리적인 노력을 기울일 것에 동의합니다. 라이선스 사용자는 Epic 이 단독 재량으로 해악 행위 또는 기타 본 계약 위반에 해당하는 활동이나 관행에 관여했다고 판단하는 경우, Epic 이 해당 개인의 이벤트 플레이 또는 기타 참여를 금지할 권리를 보유한다는 데 동의합니다. 라이선스 사용자는 Epic 이 해악 행위 또는 기타 본 계약 위반을 이유로 해당 사용자의 향후 이벤트 참가를 금지한 경우 해당 사용자의 이벤트 참가를 허용하지 않을 것에 동의합니다. 라이선스 사용자는 이벤트에 참여하는 사람과 현재 또는 미래에 해당 사람이 Epic 의 자체 이벤트 및 토너먼트에서 플레이하거나 이에 참여하는 것을 금지하거나 제한하는 어떠한 계약이나 합의도 체결하지 않을 것에 동의합니다. 라이선스 사용자는 Epic 이 행위나 기타 위반으로 인해 플레이어의 본 게임 이벤트 또는 토너먼트 참가를 금지한 경우, 해당 플레이어가 이벤트에 참가하는 것을 허용하지 않을 것에 동의합니다.

8 개인정보 처리방침

귀하는 본 약관에 따라 게임을 이용하고 게임이 포함된 이벤트를 주최함으로써 수시로 업데이트될 수 있는 Epic 의 개인정보 처리방침의 데이터 수집 및 이용 약관에 동의하는 것으로 간주합니다. 개인정보 처리방침은 <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> 에서 확인할 수 있습니다.

9 면책 및 책임 한도

- a 게임과 모든 Epic 자산은 '**있는 그대로**', '**이용 가능한 대로**', '**모든 결함이 있는 대로**' 그리고 어떠한 종류의 보증도 없이 제공됩니다. Epic 과 라이선스 제공자, 각각의 계열사는 게임 및 Epic 자산과 관련하여 소유권, 향유에 대한 불간섭, 권한, 비침해, 상품성, 적합성, 특정 목적에 대한 적합성(Epic 이 해당 목적을 알고 있든, 알 수 있는 충분한 근거가 있든 관계없이), 시스템 통합, 정확성 또는 완전성, 결과, 합리적인 주의, 숙련된 노력, 무과실, 바이러스 없음(법률상, 거래 관습이나 사용상 이유로 또는 거래 과정에서 발생하는 관계없이) 등 일체어 명시적, 묵시적, 법적 보증 및 조건 없이 모든 보증, 조건, 관습법상 의무 및 진술(명시적, 묵시적, 구두 및 서면)을 부인합니다. 전술한 내용의 일반성을 제한하지 않으면서, Epic, 그 라이선스 제공자 및 그 계열사는 (I) 게임 또는 Epic 자산이 올바르게 운용된다는 점, (II) 게임 및 Epic 자산이 귀하의 요건을 충족할 것이란 점, (III) 게임 작동이 어떠한 이벤트나 기타 상황에서도 중단되지 않고, 버그가 없으며, 오류가 없을 것이라는 점, 또는 (IV) 게임 또는 EPIC 자산의 모든 결함을 수정할 수 있거나 수정될 것이라는 점에 대해 어떠한 보증도 하지 않습니다. 통일 상법의 2-312 항 또는 기타 그에 상응하는 법령에 규정될 수 있는 침해에 대한 어느 보증도 명백히 부인합니다. EPIC, 그 라이선스 제공자 및 그들 각각의 계열사는 게임 또는 EPIC 자산에 대하여 지속적인, 오류가 없는, 바이러스가 없는, 또는 안전한 운영 및 접근에 대하여 보증하지 않습니다.
- b 관련 법에서 허용하는 최대 범위까지, Epic 또는 그 라이선스 제공자, 그 각각의 계열사, 또는 Epic 의 서비스 제공업체(총칭 '**Epic 관계자**')는 본 약관, 게임 또는 Epic 자산, 또는 게임 이용 지연이나 불능 또는 기능 미비로 인해 또는 이와 관련하여 발생하는 일체의 이익 상실 또는 일체의 간접적, 부수적, 결과적, 특별, 징벌적 또는 징계적 손해에 대해서는 어떤 식으로든 책임이 없으며, 이는 Epic 관계자의 잘못, 불법 행위(과실 포함), 무과실 책임, 보상 책임, 제조물 책임, 계약 불이행, 보증 불이행 등의 경우에도 그리고 Epic 관계자가 그러한 손해 가능성을 고지받았더라도 마찬가지입니다. 또한, 관련 법에서 허용하는 최대 범위까지, 본 약관, 게임 또는 Epic 자산 사용으로 인해 또는 이와 관련하여 발생하는 Epic 관계자의 총 책임액은

미화 250 달러를 초과하지 않는 금액으로 본인의 직접 손해로 한정됩니다. 여러 건으로 나눠 청구하더라도 이러한 제한 금액은 변하지 않습니다. 이러한 손해배상 한도 및 배제는 어느 구제 수단을 통해 충분한 보상을 받지 못한 경우에도 적용됩니다.

- c 전술한 내용에도 불구하고, 일부 국가, 주, 지방 또는 기타 관할권에서는 위에서 언급한 특정 보증의 배제 또는 책임의 제한을 허용하지 않으므로 상기 조건이 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다. 대신에, 이러한 관할권에서는 전술한 배제와 제한이 해당 관할권의 법이 허용하는 범위 내에서만 적용되어야 합니다. 또한, 귀하는 본 게임과 관련하여 관할 지역에서 추가적인 법적 권리를 지닐 수 있으며, 본 약관의 어떠한 조항도 본 게임의 소비자로서 귀하가 지닐 수 있는 일체의 법적 권리를 저해하지 않습니다.

10 면책

귀하는 (a) 귀하의 본 약관 위반 또는 위반 혐의, (b) 귀하의 과실 행위 또는 부작위, (c) 이벤트와 관련한 귀하의 게임 사용(Epic 이 제공한 형태의 Epic 자산 사용으로 인한 청구는 제외), (d) 이벤트의 조직, 운영, 제작, 마케팅 또는 홍보, (e) 이벤트의 스트리밍 또는 녹음/녹화물의 배포(Epic 이 제공한 형태의 Epic 자산 사용으로 인한 청구는 제외)와 관련하여 발생하는 모든 청구, 요구, 조치, 손실, 책임 및 비용(변호사 수임료, 비용 및 전문가 증인 비용 포함)으로부터 Epic, 그 라이선스 제공자, 그 계열사 및 그 직원, 임원, 이사, 대리인, 계약자 및 기타 대표자에 상환하고, 변호 비용을 지불하며, 피해를 입지 않도록 보호하는 데 동의합니다. 귀하는 본 9 항에서 다루는 사안을 근거로, 법원 판결에서든 합의에서든, Epic 또는 기타 면책 당사자가 부담한 변호 비용 및 Epic 또는 면책 당사자가 지불하거나 입은 손실을 요청 즉시 Epic 에 상환한다는 데 동의합니다.

11 해지

Epic 은 단독 재량으로 귀하의 온라인 계정 등록에 기재된 이메일 주소로 서면 통지함으로써 이유 없이 언제든지 본 약관 및 이에 따른 귀하의 권리 및 라이선스를 해지할 수 있습니다. 또한 Epic 은 <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home> 에 공지를 게시하여 언제든지 이유 없이 전체 Fortnite 이벤트 라이선스 프로그램을 중단할 수 있습니다.

12 본 약관의 변경

Epic 은 본 약관을 수시로 업데이트하거나, 수정하거나, 변경하거나 개정할 수 있습니다. 귀하는 이 페이지를 정기적으로 확인하여 업데이트, 개정, 변경 또는 수정 사항이 있는지 확인할 책임이 있습니다. 본 페이지에 개정 약관이 게시된 후 이벤트에서 게임을 계속 이용하는 것은 귀하가 변경 사항을 수락하고 동의(또는 미성년자인 경우 귀하의 부모 또는 법적 보호자가 수락하고 동의)함을 의미합니다.

13 구제책

- a 귀하는 구제책 중 귀하가 본 약관을 위반하는 경우 Epic 이 향후 본 게임이 포함된 이벤트의 주관사로서의 역할을 금지할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 특히 전술한 내용을 제한하지 않고, 귀하는 귀하의 이벤트에서 플레이어와 참가자의 해악 행위 또는 기타 본 약관 위반을 모니터링하고 그러한 해악 행위 또는 기타 위반을 막기 위한 적절하고 합법적인 조치를 취하지 않을 경우 Epic 이 향후 이벤트의 주관사로서의 귀하의 역할을 금지할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다.

- b 귀하는 귀하의 본 약관 위반이 Epic 에 돌이킬 수 없는 손해를 입힐 수 있으며, 이에 대한 손해배상은 적절한 보상이 될 수 없음을 인정하고 이에 동의하며, 그러한 위반 또는 위반 위협이 있는 경우 Epic 은 금지 명령, 예비 또는 영구 금지 명령, 특정 이행 및 기타 법원에서 이용할 수 있는 모든 구제책을 포함하여 공평한 구제책을 받을 권리가 있으며, 귀하는 그러한 구제책과 관련하여 채권 확보나 게시 또는 실제 금전적 손해의 입증에 대한 요구 사항을 포기함으로써 이를 인정하고 동의합니다.
- c 본 약관의 구제책은 배타적인 것으로 간주되지 않으며 법률, 형평성 또는 기타 다른 모든 구제책에 추가되는 것으로 간주됩니다.

14 일반 조건

- a 귀하는 본 약관으로 인해 또는 본 약관과 관련하여 발생하는 귀하의 모든 분쟁 또는 청구(이하 '청구')는 법률 조항이나 규칙의 선택 또는 충돌에 영향을 미치지 않고 노스캐롤라이나주의 법에 의해 규율된다는 데 동의합니다. 청구로 인해 또는 청구와 관련하여 발생하는 모든 법적 소송, 조치 또는 절차는 미국 연방 법원 또는 노스캐롤라이나주 법원에서만 제기되며, 각 경우에 웨이크 카운티에 소재하는 법원에서만 진행됩니다. 귀하는 해당 법원의 귀하에 대한 관할권 행사 및 해당 법원의 재판지에 대한 모든 이의 제기를 포기하는 데 동의합니다.
- b 귀하는 모든 이벤트를 스트리밍하는 데 사용하고 있는 스트리밍 플랫폼의 모든 관련 법과 정책을 준수하는 데에 동의합니다.
- c 본 약관은 귀하와 Epic 의 단독 이익을 위한 것이며, 본 약관의 어떠한 명시적 또는 묵시적 내용도 다른 개인이나 법인에 본 약관에 따라 또는 본 약관을 이유로 어떠한 성격의 법적 또는 공평한 권리, 이익 또는 구제책을 부여하기 위한 것이 아니며, 부여하지도 않습니다.
- d 2(a)항에 명시된 총 보상 및/또는 후원사 기부금 금액 계산과 관련하여 통화 변환이 필요한 경우, 해당 금액이 지급 및/또는 제공된 날의 영업일 5 일 전인 날의 연방준비제도 이사회가 통계 발표 H.10 에 고시한 현물환율로 환산하여 변환합니다.
- e 본 약관은 Epic 의 서비스 약관, 게임의 최종 사용자 라이선스 계약, Epic 의 개인정보 처리방침과 함께 이벤트 기간 동안 귀하의 게임 운영 및 이용과 관련하여 귀하와 Epic 간의 전체 계약을 구성하며, 본 약관의 주제와 관련하여 서면 또는 구두로 이루어진 모든 이전 계약을 대체합니다. Epic 이 본 약관에서 동의한 어떠한 포기 조항도 해당 약관이나 조건 또는 다른 약관이나 조건에 대한 추가적이거나 지속적인 포기 의사인 것으로 간주되지 않으며, Epic 이 본 약관에 따른 권리 또는 조항을 주장하지 않더라도 해당 권리 또는 조항을 포기한 것으로 간주되지 않습니다. 본 약관의 일체 조항이 관할 법원에서 무효, 불법 또는 집행 불가능한 것으로 판결받는 경우, 그러한 조항은 계약에서 제거되거나, 본 약관의 나머지 조항은 그 완전한 집행력과 효력을 유지하는 형태로 최소한의 범위에서 제한될 것입니다.
