

Termos de Licença de Evento da Epic Games

1 Histórico e aceitação

- a Estes Termos de Licença de Evento da Epic (estes **“Termos”**) contêm as condições jurídicas sob as quais a Epic Games, Inc. (**“Epic”**) concederá a você uma licença limitada para operar e usar Fortnite, Rocket League ou Fall Guys (o **“Jogo”** ou **“Jogos”**) em relação aos eventos e torneios que atendam aos critérios de qualificação especificados na Cláusula 2ª, abaixo (os **“Critérios de qualificação”**; e cada evento ou torneio, um **“Evento”**). Um Evento é uma competição, torneio, desafio vinculado a uma janela de tempo específica em que uma recompensa, um prêmio ou celebração de um ou mais vencedores é o resultado final e pode ser on-line/remoto(a) ou presencial/no local. Para evitar dúvidas, eventos ou torneios que não atendam a todos os Critérios de qualificação são, na ausência de um contrato por escrito em separado assinado por você e pela Epic, não licenciados e não autorizados.
- b Para produzir, hospedar ou operar um Evento, você precisa concordar (ou, se for menor de 18 anos de idade ou da maioridade conforme definido no seu país de residência (**“Menor”**), sua mãe ou seu pai ou responsável legal precisa concordar em seu nome) em cumprir estes Termos em todos os momentos. Ao operar, jogar ou usar o(s) Jogo(s) em Evento, ou ao continuar a operar, jogar ou usar o(s) Jogo(s) em um Evento após uma alteração destes Termos, você (ou, se for Menor, sua mãe ou seu pai ou responsável legal) confirma que aceitou estes Termos. Você concorda (ou, se for Menor, seu pai/mãe ou responsável legal concordam) que, uma vez que estes Termos tenham sido aceitos por você (ou, se for Menor, sua mãe ou seu pai ou responsável legal), eles são juridicamente aplicáveis, assim como qualquer contrato por escrito assinado por você (ou, se for Menor, seu pai/mãe ou responsável legal).
- c Se você for menor de idade, o uso de “você” e “seu” nestes Termos se refere a você como organizador do Evento e o pai/mãe ou responsável legal que fornece permissão, conforme aplicável.

2 Critérios de qualificação para eventos

- a Salvo concordado de outro modo por escrito pela Epic (inclusive por e-mail), um Evento é licenciado de acordo com estes Termos somente se atender a cada um dos seguintes critérios:
 - iO Evento não é transmitido na televisão ou transmitido em uma plataforma com um portão que exija paywall [pagamento] para assistir ao evento.
 - ii Você não restringe ou impede a participação ou visualização do Evento por meio de ingressos pagos ou taxas de entrada, assinaturas/acompanhamentos pagos ou outras exigências de compra de jogadores;
 - iii O Evento precisa começar e terminar dentro de um período de 30 dias;
 - iv Para ser elegível para participar de qualquer partida do evento, um jogador precisa no mínimo 13 anos de idade (ou qualquer outra idade maior, conforme possa ser exigido no país de residência do jogador);
 - v Se o Evento for comercializado ou promovido usando o nome ou a marca comercial de algum patrocinador corporativo (**“Patrocinador do título”**) e/ou Assets da Epic (conforme definido abaixo), (i) o Evento não tiver mais de 1 (um) Patrocinador do título e (ii) o nome ou a marca comercial do Patrocinador do título ou Ativo da Epic (conforme aplicável) for incorporado apenas ao logotipo específico do Evento.
 - vi Você pagará todos os custos e despesas associados à operação, gestão ou hospedagem do seu Evento, conforme disposto na Cláusula 3ª, abaixo;

- vii O marketing e a promoção do Evento estão em conformidade com os termos da Cláusula 5ª, abaixo, as Diretrizes da marca para a comunidade (conforme definido abaixo) e a Lista de patrocinadores restritos na Cláusula 6ª;

- viii O Evento não incorpora ou inclui de outra forma qualquer conteúdo pornográfico ou materiais apenas para adultos (conforme determinado pela Epic); envolve o consumo de álcool como parte de sua estrutura de competição (como um jogo de bebida); e não conduz ou promove apostas ou jogos de azar, em qualquer partida do Evento, ou benefício, de maneira direta ou indireta, de apostas ou jogos de azar, em qualquer partida do Evento;
- ix Os vencedores do Evento precisam ser determinados por habilidade. O conluio, fraude ou combinação de partidas, trapaça, hacking ou qualquer outra forma de jogo injusto são proibidos por estes Termos;
- x Na medida em que o seu Evento apresentar ou incorporar uma ilha criada com o Fortnite Creative ou Unreal Fortnite para ferramentas Fortnite, essa ilha precisa ser criada em conformidade com estes Termos, as Regras da Comunidade Epic Games (inclusive as Diretrizes de Conteúdo) e as Regras do Criador da Fortnite Island;
- xi O prêmio do Evento (se houver) precisa ser definido com antecedência e precisa ser claramente declarado nas Regras do Evento (conforme definido abaixo) e não pode ser em função ou depender de outra maneira do número de participantes do Evento;
- xii A remuneração total paga a todos os jogadores e/ou equipes não excederá US\$ 50.000 por mês, US\$ 250.000 por 6 meses ou US\$ 500.000 em um ano organizado ou hospedado por você (conforme descrito na Seção 2(b) abaixo); isso inclui todos os itens de valor (em dinheiro e não em dinheiro) que serão contados, inclusive remuneração paga ou contribuições fornecidas na forma de prêmio em dinheiro, bolsas, salários, prêmios não monetários (como hardware ou equipamento de jogos), despesas de viagem e hospedagem, roupas ou mercadorias mobiliadas pelo patrocinador, e taxas de aparência.
- xiii As Regras do Evento e todos os materiais de marketing, inclusive Materiais do Evento (conforme definido abaixo), precisam conter ou exibir as seguintes isenções de responsabilidade em uma cor e fonte que as torne facilmente visíveis:
- Para todos os eventos: "ESTE EVENTO NÃO É PATROCINADO, ENDOSSADO OU ADMINISTRADO PELA EPIC GAMES, INC."
 - Além disso, se os Jogadores do Evento precisarem enviar qualquer conta ou informação pessoal: **AS INFORMAÇÕES QUE OS JOGADORES FORNECEM EM RELAÇÃO A ESTE EVENTO ESTÃO SENDO FORNECIDAS AO ORGANIZADOR DO EVENTO E NÃO À EPIC GAMES, INC."**
- xiv As Regras do Evento também precisam conter a seguinte liberação: **"AO PARTICIPAR DESTA EVENTO, NA MEDIDA PERMITIDA PELA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL, OS PARTICIPANTES CONCORDAM EM LIBERAR E ISENTAR A EPIC GAMES, INC. E SEUS LICENCIANTES, SEUS RESPECTIVOS AFILIADOS E SEUS FUNCIONÁRIOS, DIRETORES, ADMINISTRADORES, AGENTES, CONTRATADOS E OUTROS REPRESENTANTES DE TODOS OS LITÍGIOS, DEMANDAS, AÇÕES, PREJUÍZOS, RESPONSABILIDADES E DESPESAS REFERENTES AO EVENTO."**
- xv Você não fornece nenhum dado de jogador, estatística ou resultados de correspondência para o seu Evento para qualquer empresa envolvida em eSports de fantasia ou apostas ou jogos de azar, em eSports, ou usa de outra forma dados de

jogador, estatísticas ou resultados de correspondência para ou em relação a eSports de fantasia ou apostas ou jogos de azar, em eSports; e esses dados não são para venda a parceiros afiliados ou não afiliados ao evento

xvi O Evento está em conformidade com todas as leis aplicáveis.

Além do disposto acima, se um evento exigir correspondência privada e/ou acesso de espectador, você deve solicitar separadamente a capacidade de criar correspondências privadas e/ou receber acesso de espectador (conforme aplicável) preenchendo o formulário de solicitação de licença do evento Fortnite disponível em fn.gg/3PLicenseForm. A aprovação ou recusa da sua solicitação fica a critério exclusivo da Epic, com base nas informações de apoio que você enviar. Sua solicitação deve incluir data(s) do evento, localização, qualquer marca/criativa relevante, grupo de prêmios (se houver), regras/estrutura e URLs, se uma presença na web já existir.

Observe que a capacidade de criar correspondências privadas não vem com acesso a ferramentas de espectador ou sistemas de pontuação.

- b No caso de uma disputa entre você e a Epic relacionada à aplicação dos Critérios de qualificação aos seus Eventos, inclusive se um ou mais dos seus Eventos satisfazem ou não os Critérios de qualificação, a decisão da Epic, tomada a seu critério exclusivo, será final e vinculativa.

3 Produção de eventos

- a Você é o único responsável por todos os Eventos que organizar, produzir ou hospedar, bem como todos os custos, despesas e passivos incorridos por você ou em seu nome em relação a esses Eventos (inclusive, sem limitação, custos de produção, despesas de vendas e marketing e todos os impostos sobre vendas, uso, valor agregado e impostos semelhantes).
- b Você é o único responsável por (i) estar em conformidade com todas as leis aplicáveis relacionadas aos seus Eventos e a participação dos jogadores nesses Eventos, inclusive todas as devidas exigências de saúde e segurança se o seu Evento for presencial, (ii) obter todas as aprovações governamentais, licenças e permissões necessárias para organizar ou conduzir o Evento, e (iii) assegurar a conformidade com as exigências de idade do jogador e elegibilidade para trabalho aplicáveis na jurisdição onde o Evento estiver ocorrendo. Se o seu Evento exigir autorização, consentimento, renúncia, licença ou permissão de terceiros, você será o único responsável e obterá, às suas expensas, essa autorização, consentimento, renúncia, licença ou permissão.
- c Sem limitação do disposto acima na Cláusula 3(b), você é o único responsável por determinar se a legislação aplicável na sua jurisdição permite que o organizador de um Evento pague ou conceda prêmios em dinheiro e/ou não monetários a jogadores ou equipes.
- d Você está ciente e concorda que a Epic não compartilhará dados de usuário com você e que a coleta independente de dados de usuário precisa estar em conformidade com todas as leis aplicáveis a você e aos jogadores e participantes do seu Evento.
- e Você está ciente e concorda, expressamente, que nem você, nem ninguém que trabalhe para ou com você, tem direito a reembolso da Epic por qualquer parte dos custos e despesas incorridos em relação à operação, produção, gerência ou hospedagem do Evento.

- f Você concorda que estabelecerá um conjunto de regras por escrito que regem o Jogo no seu Evento (“**Regras do Evento**”) e que você fornecerá uma cópia das Regras do Evento a cada jogador antes do início do seu Evento.
- g Você se compromete a e fará o possível para assegurar que cada um dos participantes de seus Eventos não se comporte de forma a violar estes Termos, ou a prejudicar o aproveitamento do Jogo por outros usuários, conforme pretendido pela Epic (conforme determinado pela Epic). Especificamente e sem limitação do disposto acima, você não participará e fará o possível para assegurar que cada um dos participantes de seus Eventos não participe de conduta de assédio ou desrespeitosa, uso de linguagem abusiva ou ofensiva, abandono de jogos, sabotagem de jogos, conluio, fraude em partidas, spam, engenharia social, golpes ou qualquer atividade ilícita (“**Comportamento tóxico**”).
- h Você concorda que a Epic se reserve o direito de impedir que qualquer pessoa jogue ou participe de um Evento se a Epic concluir, a seu critério exclusivo, que essa pessoa participou de atividade ou prática que constitua Comportamento tóxico ou outra violação destes Termos. Você concorda em não permitir que nenhuma pessoa participe do seu Evento se a Epic tiver impedido essa pessoa de futuros eventos devido a Comportamento tóxico ou qualquer outra violação destes Termos.
- i Você concorda que não celebrará nenhum contrato ou acordo com qualquer pessoa que participe de um Evento, seja no momento ou no futuro, que proíba ou restrinja a capacidade dessa pessoa de jogar ou participar dos próprios torneios e eventos da Epic. Você concorda que, se a Epic tiver impedido um jogador de competir em qualquer evento ou torneio com o Jogo devido a conduta ou outras violações, você não permitirá que esse jogador possa competir em seus Eventos.

4 Concessão de Licença

- a Licença do Epic Game. Durante o Prazo (conforme definido abaixo), a Epic concede ao Licenciado uma não transferível, licença limitada revogável (sem direito a sublicença) para: (i) usar e exibir publicamente o(s) Jogo(s) no Evento; (ii) transmitir a cobertura ao vivo do Jogo no Evento por meio de uma plataforma de streaming on-line (por exemplo, Twitch, YouTube, etc.) (uma “**Plataforma de streaming**”); fornecido, para clareza, que apenas o Jogo do Evento capturado no “Modo Streamer” do Jogo (“**Modo Streamer**”) pode ser transmitido de acordo com esta subcláusula (ii); (iii) gravar todos os jogos do evento, e distribuir essas gravações para visualização sob demanda por meio de uma Plataforma de Streaming; fornecido, para clareza, que apenas o jogo do Evento capturado no Modo Streamer pode ser distribuído dentro dessas gravações de acordo com esta subcláusula (iii); e (iv) comercializar e promover o Jogo em relação ao Evento, sujeito às restrições de publicidade e patrocínio dispostas abaixo. As Partes reconhecem e concordam que a licença anterior exclui expressamente o direito de transmitir ou de outra forma televisar, por meio de qualquer serviço ou plataforma de programação de televisão linear, ou por meio de uma plataforma com portão com um paywall para assistir, conteúdo do Jogo ou vídeo ou gravação de áudio do Evento no qual o Jogo ou seu conteúdo são apresentados. O Licenciado está ciente e concorda que, além dos direitos concedidos nesta Cláusula 1ª, nada neste Contrato concederá ao Licenciado título ou participação na propriedade sobre o Jogo ou elementos dele. A Epic, se reserva expressamente por meio deste instrumento todos os direitos não expressamente concedidos ao Licenciado neste instrumento. O Licenciado se compromete a estar em conformidade com todas as leis aplicáveis e as políticas da Plataforma de streaming que estiver usando para transmitir qualquer evento.
- b Licença de Marca Comercial da Epic.
 - i Fortnite: Durante o Prazo, a Epic concede ao Licenciado uma licença não exclusiva, não transferível e revogável para usar a marca comercial e o logotipo *Fortnite*, imagens digitais de alta resolução *Fortnite* (por exemplo, imagens de skins e armas) e outros elementos criativos, conforme descrito no Guia da marca do evento de terceiros de Fortnite (disponível em <https://cdn2.unrealengine.com/Fortnite+Esports%2FFeaturing-Fortnite-Brand-Guidelines-849d062ab5a8738d6e119cf65aec81b088d203a2.pdf>) (e atualizações, revisões, alterações ou modificações de tempos em tempos pela Epic, “**Guia da marca Fortnite**”) e outros materiais

fornecidos pela Epic ao Licenciado (em conjunto, “**Materiais da Epic**”) exclusivamente para uso na produção do Evento e em relação a ele. Todo o direito, título e interesse relativo aos Materiais da Epic permanecerão sendo da Epic e todo o uso por parte do Licenciado será revertido em benefício da Epic. O Licenciado concorda que não contestará nem atacará os direitos da Epic sobre os Materiais da Epic por motivo algum. O Licenciado não usará os Materiais da Epic de nenhuma maneira escandalosa, difamatória ou ofensiva que possa colocar os Materiais da Epic ou a Epic em descrédito, reduzir o goodwill da Epic, manchar a imagem da Epic ou prejudicar de outra forma a Epic.

ii Rocket League: Durante o Prazo, a Epic concede ao Licenciado uma licença não exclusivos, não transferível e revogável para (i) usar, exibir, transmitir, distribuir, copiar e modificar os Materiais de Eventos da Psyonix e as marcas, artes gráficas, música, e outros materiais da Psyonix fornecidos pela Psyonix ao Host nos termos deste Contrato (em conjunto, “**Materiais da Psyonix**”) exclusivamente para administrar, fornecer, e comercializar os Eventos; sendo que, salvo no que diz respeito a qualquer Transmissão Suplementar aprovada pela Psyonix (se houver), transmissão ou distribuição essa que será feita apenas via on-line uma Plataforma de Streaming conforme o termo definido neste Contrato, e não por televisão ou cabo, e que a licença anterior para as Marcas da Psyonix estará sujeita às diretrizes de uso de marca comercial da Psyonix que a Psyonix fornece de tempos em tempos (“**Diretrizes da Psyonix**”); e (ii) o direito, por um período de 3 (três) anos a partir do final das transmissões, de exibir e distribuir fotos e vídeos desses Broadcasts, inclusive as Marcas da Psyonix, Materiais pré-existentes da Psyonix, e Materiais de Eventos da Psyonix contidos neles, exclusivamente para promover as iniciativas de eSports do Licenciado, mas sem exceder 4 (quatro) minutos de duração no total (de maneira contínua ou de outro modo).

iii Fall Guys: Durante o Prazo, a Epic concede ao Licenciado uma não licença não exclusiva, não transferível e revogável para usar a marca comercial e o logotipo *Fall Guys*, imagens digitais de alta resolução *Fall Guys* (por exemplo, imagens de fantasias), e outros elementos criativos, conforme descrito no Guia da marca de eventos de terceiros *Fall Guys* (disponível em <https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines>) (conforme atualizado, revisado, alterado, ou modificado de tempos em tempos pela Epic, o “**Guia da marca Fall Guys**”; Guia da marca Fortnite, Diretrizes da Psyonix, e o Guia da Marca *Fall Guys* coletivamente referidos como “**Diretrizes da Marca**”) e outros elementos criativos e outros conteúdos do Jogo fornecidos pela Epic ao Licenciado de tempos em tempos, inclusive o Kit de Assets de eventos de terceiros da Epic (disponível em <https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn>) (coletivamente, os “**Materiais da Epic**”) exclusivamente para uso na produção do Evento e em relação a ele. Todos os direitos, títulos e interesses relativos aos Materiais da Epic permanecerão com a Epic e todo o uso por parte do Licenciado será revertido em benefício da Epic. O Licenciado concorda que não contestará ou atacará os direitos da Epic sobre os Materiais da Epic por qualquer motivo. O Licenciado não usará os Materiais da Epic de nenhuma maneira escandalosa, difamatória ou ofensiva que possa levar os Materiais da Epic ou a Epic a descrédito, diminuir o goodwill da Epic, manchar a imagem da Epic ou ser prejudicial de outra forma à Epic.

c Licença do logotipo do evento. O Licenciado concede à Epic uma licença limitada, não exclusiva, não transferível e revogável para usar qualquer logotipo específico do Evento (“**Logotipo do Evento**”) nas páginas de mídia social da Epic, em seu lançador de jogos e na mensagem do dia no jogo e dentro do Jogo. Todos os direitos, títulos e interesses relativos ao Logotipo do Evento permanecerão com o Licenciado e todo o uso por parte da Epic será revertido em benefício do Licenciado. A Epic concorda que não contestará ou atacará os direitos do Licenciado sobre o Logotipo do Evento por qualquer motivo. Não obstante qualquer disposição deste Contrato, a Epic terá total critério sobre se e como ela usa o Logotipo do Evento e não terá nenhuma obrigação de realmente fazer qualquer uso do Logotipo do Evento. A Epic não usará o Logotipo do Evento de nenhuma maneira escandalosa, difamatória ou

ofensiva que possa levar o Logotipo do Evento ou o Licenciado a descrédito, reduzir o goodwill do Licenciado, manchar a imagem do Licenciado ou prejudicar de outra forma o Licenciado.

- d Licença de mídia de evento. “**Mídia do Evento**” significa qualquer transmissão ou gravações do Evento, criadas pelo Licenciado ou em seu nome por terceiros, nas quais áudio ou vídeo de Jogos ou Materiais da Epic são usados, incluídos, incorporados ou explorados de outra forma. O Licenciado concede à Epic por meio deste instrumento uma licença irrevogável, perpétua, não exclusiva e isenta de royalties para copiar, exibir, publicar, editar, hospedar, armazenar e explorar de outra forma a Mídia do Evento ou trabalhos derivados com base na Mídia do Evento (inclusive, sem limitação, destaques, videocliques, fotos estáticas, gráficos, animações ou outro conteúdo e/ou notícias da Mídia do Evento) em todo o universo, em qualquer mídia conhecida agora ou desenvolvida no futuro.
- e O Licenciado não poderá, de maneira direta ou indireta: (i) criar, usar, registrar ou explorar de outra forma qualquer marca comercial ou marca de serviço que seja, de maneira confusa, semelhante a qualquer uma das marcas comerciais ou marcas de serviço incluídas nos Materiais da Epic; (ii) criar, usar, registrar ou explorar de outra forma qualquer nome de domínio que inclua todo ou parte dos Materiais da Epic; (iii) combinar qualquer nome, marca comercial, logotipo, identificador de mídia social ou nome de domínio com qualquer uma das marcas comerciais ou marcas de serviço incluídas nos Materiais da Epic de modo a formar um nome comercial, marca, logotipo ou nome de domínio composto ou combinado; ou (iv) praticar atos que possam prejudicar, contestar ou disputar ou tentar adquirir direitos da Epic ou de seus licenciados sobre os Materiais da Epic ou parte deles. Todo o uso dos Materiais da Epic e todo o goodwill gerado por eles será revertido em benefício da Epic.
- f A Mídia do Evento do Licenciado precisa estar em conformidade com a legislação aplicável, as Diretrizes da marca e este Contrato, e não pode violar direitos de terceiros nem ser obscena, sexualmente explícita, difamatória, ofensiva, censurável ou prejudicial a terceiros.
- g A seu critério exclusivo, a Epic poderá instruir o Licenciado a retirar ou remover os Materiais da Epic que tenham sido anteriormente exibidos ou distribuídos, ou proibir a exibição ou distribuição no futuro de Materiais da Epic por qualquer motivo, inclusive como resultado de não conformidade com estes Termos por parte do Licenciado. O Licenciado terá 3 (três) dias úteis após o recebimento das instruções por escrito da Epic para retirar ou remover os Materiais da Epic especificados nas instruções da Epic.

5 Marketing e promoção de eventos

- a Dependendo da sua conformidade com estes Termos, você pode usar o nome e o logotipo do(s) Jogo(s) e outros elementos criativos, conforme representados nas Diretrizes da Marca (Guia da Marca Fortnite, Diretrizes da Psyonix e Guia da Marca Fall Guys) e outros conteúdos do Jogo fornecidos pela Epic aos organizadores do Evento de tempos em tempos (“**Assets da Epic**”), para comercializar e promover os seus Eventos. Sem o consentimento prévio por escrito da Epic em cada caso, você não poderá alterar nem modificar nenhum dos Assets da Epic nem criar derivativos ou variações de qualquer um dos Assets da Epic.
- b Você não poderá usar nenhum Ativo da Epic (i) de forma a fazer com que as pessoas acreditem que o seu Evento é uma produção oficial da Epic ou que tenha sido endossado ou aprovado pela Epic; (ii) de forma que possa prejudicar o valor, a reputação ou o goodwill da Epic, ou de seus produtos, serviços ou marcas (conforme determinado pela Epic); (iii) de alguma forma inconsistente com as Diretrizes da Marca; ou (iv) para criar, comercializar ou vender mercadorias de qualquer tipo, inclusive mercadorias intangíveis ou digitais.
- c Todos os materiais de marketing e promoção para seus Eventos que incluam qualquer parte dos Assets da Epic (“**Materiais do Evento**”) precisam ser adequados para o público do Jogo e ser consistentes com o espírito e o tom dos Assets da Epic (conforme determinado pela Epic). Os seus Materiais do Evento não poderão incluir links para nenhum site que promova ou explore (i) trapaças ou hacks ao Jogo ou a qualquer outro jogo, (ii) farming ou venda de moeda no jogo ou (iii) venda, aluguel, licenciamento,

distribuição ou transferência de conta de jogo.

- d Você não pode, de maneira direta ou indireta: (i) criar, usar, registrar ou explorar de outra forma qualquer marca comercial ou marca de serviço que seja, de maneira confusa, semelhante a qualquer uma das marcas comerciais ou marcas de serviço incluídas nos Assets da Epic; (ii) criar, usar, registrar ou explorar de outra forma qualquer nome de domínio que inclua todo ou parte dos Assets da Epic; (iii) combinar qualquer nome, marca comercial, logotipo, identificador de mídia social ou nome de domínio com qualquer uma das marcas comerciais ou marcas de serviço incluídas nos Assets da Epic de modo a formar um nome comercial, marca, logotipo ou nome de domínio composto ou combinado; ou (iv) praticar atos que possam prejudicar, contestar ou disputar ou tentar adquirir direitos da Epic ou de seus licenciantes sobre os Assets da Epic ou parte deles. Todo o uso dos Assets da Epic e todo o goodwill gerado por eles será revertido para e em benefício da Epic.
- e Os seus Materiais do Evento precisam estar em conformidade com a legislação aplicável, as Diretrizes da Comunidade, as Diretrizes da marca da Comunidade e estes Termos, e não poderão violar os direitos de terceiros nem ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatórios, ofensivos, censuráveis ou prejudiciais a terceiros.
- f A seu critério exclusivo, a Epic poderá instruir você a retirar ou remover Assets da Epic que tenham sido anteriormente exibidos ou distribuídos, ou proibir a exibição ou distribuição no futuro de Assets da Epic por qualquer motivo, inclusive como resultado de sua não conformidade com estes Termos. Você terá 3 (três) dias úteis após o recebimento das instruções por escrito da Epic para retirar ou remover os Assets da Epic especificados nas instruções da Epic.

6 Patrocínio de eventos

- a Dependendo da sua conformidade com estes Termos, inclusive as restrições do patrocinador estabelecidas na Cláusula 2(a) e Cláusula 6(b), você poderá vender patrocínios para Eventos. Para preservar a integridade da concorrência e a reputação comercial da Epic e de seus produtos, você não pode incluir nenhum marketing, promoção, endosso ou patrocínio de nenhuma das entidades, dos produtos nem dos serviços da seguinte lista ("**Categorias proibidas**") em nenhum Evento ou transmissão ou gravação de Evento: (i) drogas ou parafernália para uso de drogas; (ii) tabaco ou produtos relacionados a tabaco, inclusive produtos para vaping; (iii) álcool; (iv) armas de fogo; (v) pornografia ou outros materiais apenas para adultos; (vi) criptomoedas, tokens não fungíveis (non-fungible tokens, NFTs) ou outros produtos ou serviços relacionados a blockchain; (vii) empresa (A) cujo conteúdo seja discriminatório, de assédio ou de outra forma conteúdo de ódio por sua natureza ou (B) cujas práticas sejam prejudiciais à imagem da Epic ou de seu Parceiro, resultem em críticas públicas à Epic ou a seu Parceiro ou tenha reflexos negativos à Epic ou a seu Parceiro; (viii) negócio que incentive atividades ilícitas ou viole a legislação aplicável; (ix) produtos de jogos de azar (inclusive apostas esportivas de fantasia), loterias ou apostas ilegais; (x) empresa que promova (A) o uso de hacks no jogo, trapaça, explorações ou farming ou venda de moedas no jogo ou (B) venda, aluguel, licenciamento, distribuição ou transferência de uma conta de jogo; (xi) candidatos políticos; e (xii) serviços telefônicos de alto custo.

7 Direito limitado de revisão e aprovação

- a O Licenciado dará à Epic a oportunidade de analisar e aprovar os planos do Licenciado para exploração do Jogo como parte do Evento, inclusive, sem limitação, (i) o formato a ser usado para jogos competitivos no Evento; e (ii) o método de seleção para todos os indivíduos que participarão de qualquer jogo competitivo (ou jogarão o Jogo de outra forma oficialmente) (cada, um "**Jogador do Evento**") como parte do Evento.
- b O direito da Epic de revisar nos termos desta Cláusula 7ª será limitado a (i) assegurar que a exploração do Jogo no Evento seja consistente com os Termos e Condições Oficiais da Competição de Fortnite, conforme estabelecido no Anexo 1 deste instrumento e incorporado a este instrumento por referência (os "**Termos**

da **Competição**"); e (ii) determinar se algum jogador do evento foi banido pela Epic de jogar jogos competitivos por motivo de se envolver em qualquer atividade ou prática que viole os EULAs dos Jogos (disponível em <https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/eula>, <https://www.psyonix.com/eula>, ou <https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula>), inclusive, sem limitação, assédio, uso de linguagem abusiva ou ofensiva, abandono de jogos, sabotagem de jogos, spam, engenharia social, golpes, ou qualquer atividade ilícita ("**Comportamento tóxico**"). A Epic não reterá ou atrasará injustificadamente sua aprovação nos termos desta Cláusula 7ª.

- c O Licenciado se compromete e fará o possível para assegurar que cada um dos participantes de seus Eventos não se comporte de forma que esteja em violação destes Termos, ou que seja prejudicial para o aproveitamento do Jogo por outros usuários, conforme pretendido pela Epic (conforme determinado pela Epic) ou que constitua Comportamento tóxico. O Licenciado está de acordo que a Epic se reserve o direito de impedir que alguém jogue ou participe de um Evento se a Epic concluir, a seu critério exclusivo, que essa pessoa participou de atividade ou prática que constitua Comportamento tóxico ou outra violação destes Termos. O Licenciado compromete-se a não permitir a participação no seu Evento de pessoa que tenha sido impedida pela Epic de participar de futuros eventos devido a Comportamento tóxico ou outra violação destes Termos. O Licenciado se compromete a não celebrar contratos ou acordos com ninguém que participe de um Evento, no momento ou no futuro, que proíba ou restrinja a capacidade dessa pessoa de jogar ou participar dos próprios torneios e eventos da Epic. O Licenciado concorda que, se a Epic tiver impedido um jogador de competir em torneio ou evento com o Jogo devido a conduta ou a outras violações, o Licenciado não permitirá que esse jogador possa competir em Eventos.

8 Política de privacidade

Você concorda que, ao usar o Jogo de acordo com estes Termos e hospedar um Evento que apresente o Jogo, você autoriza a coleta e o uso de dados contidos na Política de Privacidade da Epic Games, Inc. e atualizações de tempos em tempos. A Política de Privacidade está disponível em <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

9 Isenção e Limitação de Responsabilidade

- a O JOGO E TODOS OS ASSETS DA EPIC SÃO OFERECIDOS "**NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRAM**" E "**CONFORME DISPONÍVEIS**", "**COM TODAS AS FALHAS**" E SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO. A EPIC, SEUS LICENCIANTES E AS AFILIADAS DA EPIC E DE SEUS LICENCIANTES, RENUNCIA A TODAS AS GARANTIAS E CONDIÇÕES E A TODOS OS DEVERES DA COMMON LAW E A TODAS AS DECLARAÇÕES (EXPRESSAS, IMPLÍCITAS, ORAIS, E POR ESCRITO) EM RELAÇÃO AO JOGO E AOS ASSETS DA EPIC, INCLUSIVE TODAS AS GARANTIAS EXPRESSAS, IMPLÍCITAS, E A TODAS AS GARANTIAS E CONDIÇÕES DE QUALQUER NATUREZA DETERMINADAS PELA LEGISLAÇÃO, COMO TÍTULO, NÃO INTERFERÊNCIA EM SEU APROVEITAMENTO, AUTORIDADE, NÃO VIOLAÇÃO, COMERCIALIZABILIDADE, ADEQUAÇÃO, OU SUFICIÊNCIA PARA QUALQUER FINALIDADE (TENHA OU NÃO A EPIC CONHECIMENTO OU MOTIVO PARA SABER DESSE OBJETIVO), INTEGRAÇÃO DE SISTEMA, EXATIDÃO OU COMPLETUDE, RESULTADOS, CUIDADO SUFICIENTE, ESFORÇO PROFISIONAL, INEXISTÊNCIA DE NEGLIGÊNCIA, E AUSÊNCIA DE VÍRUS, ALEGADAMENTE OU DECORRENTE NOS TERMOS DA LEGISLAÇÃO, POR MOTIVO DE COSTUME OU USO NO COMÉRCIO, OU NO ANDAMENTO DE UMA NEGOCIAÇÃO. SEM LIMITAÇÃO DA GENERALIDADE DO DISPOSTO ACIMA, A EPIC E SEUS LICENCIANTES E AS AFILIADAS DA EPIC E DE SEUS LICENCIANTES NÃO OFERECEM NENHUMA GARANTIA (I) DE QUE O JOGO OU OS ASSETS DA EPIC FUNCIONARÃO ADEQUADAMENTE, (II) DE QUE O JOGO E OS ASSETS DA EPIC ATENDERÃO AOS SEUS REQUISITOS, (III) DE QUE A OPERAÇÃO DO JOGO SERÁ ININTERRUPTA, LIVRE DE ERROS OU LIVRE DE ERROS EM QUALQUER EVENTO OU EM OUTRAS CIRCUNSTÂNCIAS, OU (IV) QUE DEFEITOS NO JOGO OU NOS ASSETS DA EPIC PODERÃO SER OU SERÃO CORRIGIDOS. FICA EXPRESSAMENTE RENUNCIADA QUALQUER GARANTIA CONTRA VIOLAÇÃO QUE POSSA ESTAR DISPOSTA NA SEÇÃO 2-312 DO CÓDIGO COMERCIAL UNIFORME OU EM QUALQUER OUTRA LEI COMPATÍVEL. A EPIC E SEUS LICENCIANTES E AS AFILIADAS DA EPIC E DE SEUS LICENCIANTES NÃO GARANTEM O ACESSO AO JOGO NEM AO ASSET DA EPIC NEM AO RESPECTIVO FUNCIONAMENTO SEGURO, LIVRE DE VÍRUS, LIVRE DE ERROS E CONTÍNUO.
- b Na medida máxima permitida pela legislação aplicável, nem a Epic, nem seus licenciantes, nem as afiliadas da Epic ou de seus licenciantes, nem provedores de serviços da Epic (em conjunto, "**Partes da**

Epic”), serão responsabilizados de forma alguma por indenizar por lucros cessantes ou danos indiretos, incidentais, consequenciais, especiais, punitivos ou exemplares resultantes ou decorrentes deste Contrato ou do Software (inclusive de Moeda do Jogo ou de Conteúdo) ou dos Serviços, ou do atraso ou da impossibilidade de uso ou falta de funcionamento do Software ou dos Serviços, mesmo em caso de falha, ato ilícito (inclusive negligência), responsabilidade objetiva, indenização, responsabilidade pelo fato do produto, violação contratual, violação de garantia ou outros casos, por Parte da Epic, e mesmo que a Parte da Epic tenha sido informada sobre a possibilidade de indenização. Além disso, na medida máxima permitida pela legislação aplicável, a responsabilidade agregada das Partes da Epic decorrente destes Termos, do Jogo ou do uso de qualquer Ativo da Epic, ou relacionada a isso será limitada aos seus danos diretos

em um valor não superior a **US\$ 250**. Ações múltiplas não expandirão essa limitação. Essas limitações e exclusões em relação a indenização são aplicáveis mesmo se alguma tutela deixar de oferecer a indenização adequada.

- c Não obstante o disposto acima, alguns países, estados, províncias ou outras jurisdições não permitem a exclusão de determinadas garantias ou a limitação da responsabilidade conforme declarado acima, de modo que os termos acima podem não se aplicar a você. Em vez disso, nessas jurisdições, as exclusões e limitações abaixo serão aplicadas somente na medida permitida pelas leis dessas jurisdições. Além disso, você pode ter direitos adicionais na sua jurisdição em relação ao Jogos, e nada nestes Termos prejudicará os direitos que você possa ter como consumidor do Jogo.

10 Indenização

Você se compromete a indenizar, pagar os custos de defesa de, e manter a Epic e seus licenciados, e as afiliadas da Epic e de seus licenciados, e seus funcionários, diretores, administradores, agentes, contratados, e outros representantes isentos de todos os litígios, demandas, ações, perdas, passivos e despesas (inclusive honorários advocatícios, custos, e honorários de peritos) decorrentes de (a) violação ou alegação de violação por você destes Termos; (b) sua conduta negligente ou omissiva; (c) seu uso do Jogo em relação a um Evento (salvo em relação a ações resultantes exclusivamente do uso dos Assets da Epic na forma fornecida pela Epic);

(d) a organização, operação, produção, marketing ou promoção de um Evento; e/ou (e) a distribuição de fluxos ou gravações de seus Eventos (salvo em relação a ações resultantes exclusivamente do uso dos Assets da Epic na forma fornecida pela Epic), ou em relação a isso. Você concorda em reembolsar a Epic, quando solicitado, os custos de defesa incorridos pela Epic ou por outra parte indenizada, ou pagamentos feitos ou despesas incorridas pela Epic ou por uma parte indenizada em decorrência de sentença ou acordo judicial, com base em qualquer questão coberta por esta Cláusula 9ª.

11 Rescisão

A seu critério exclusivo, a Epic poderá rescindir estes Termos e seus direitos e licenças nos termos deste instrumento a qualquer momento, sem justa causa, mediante notificação por escrito para o endereço de e-mail indicado no registro da sua conta on-line. Além disso, a Epic poderá, a qualquer momento, sem justa causa, descontinuar todo o programa de Licença de Evento Fortnite, publicando um aviso em <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/en-US/home>.

12 Alterações a estes Termos

A Epic poderá atualizar, revisar, alterar ou modificar estes Termos ao longo do tempo. Você é responsável por verificar esta página regularmente quanto a atualizações, revisões, alterações ou modificações. O seu uso continuado do Jogo em um Evento após a publicação dos Termos revisados nesta página significa que você aceita e concorda (ou, se for Menor, sua mãe ou seu pai ou responsável legal aceita e concorda) com as alterações.

13 Recursos

- a Você reconhece e concorda que, entre seus recursos, a Epic poderá impedir você de atuar como organizador para Eventos no futuro com o Jogo se você violar qualquer um destes Termos. Especificamente e sem limitação do disposto acima, você reconhece e concorda que a Epic pode impedir você de atuar como organizador para Eventos no futuro se você não monitorar o Comportamento tóxico ou qualquer outra violação destes Termos por jogadores e participantes em seus Eventos e tomar medidas adequadas e legais para impedir esse Comportamento tóxico ou outra violação.

- b Você reconhece e concorda que uma violação destes Termos por você pode causar danos irreparáveis à Epic, para o qual indenização não seria uma compensação adequada e, no caso dessa violação ou ameaça de violação, a Epic terá direito a medidas equitativas, inclusive na forma de uma ordem de restrição, ordens de liminar preliminar ou permanente, desempenho específico e qualquer outra medida que possa estar disponível em qualquer tribunal, e você renuncia a qualquer exigência de garantia ou lançamento de qualquer título ou a exibição de danos monetários reais em relação a essa reparação.
- c Os recursos nestes Termos não serão considerados exclusivos, mas serão adicionais a todos os demais recursos disponíveis pela legislação, em equidade ou de outra forma.

14 Termos gerais

- a Você concorda que qualquer disputa ou reivindicação por você decorrentes ou relacionadas a estes Termos (“**Reivindicação**”) serão regidas pela legislação da Carolina do Norte, sem dar efeito a qualquer escolha ou conflito de disposição ou regra da lei. Qualquer processo, ação ou procedimento judicial decorrentes ou relacionados a uma Reivindicação serão instituídos exclusivamente nos tribunais federais dos EUA ou nos tribunais da Carolina do Norte, em cada caso localizados na comarca de Wake. Você concorda em renunciar a toda e qualquer objeção ao exercício da jurisdição sobre você por esses tribunais e ao foro nesses tribunais.
- b Você se compromete a estar em conformidade com todas as leis aplicáveis e as políticas da Plataforma de streaming que você estiver usando para transmitir qualquer Evento.
- c Estes Termos são para o seu benefício exclusivo e da Epic, e nada neste instrumento, expresso ou implícito, é destinado ou conferirá a qualquer outra pessoa física ou jurídica, qualquer direito legal ou equitativo, benefício ou recurso de qualquer natureza sob ou em razão destes Termos.
- d Se qualquer conversão de moeda for necessária em relação ao cálculo da remuneração total e/ou valores de contribuição do patrocinador estabelecidos na Cláusula 2(a), essa conversão será feita à taxa de câmbio à vista publicada pelo Conselho de Governadores do Sistema de Reserva Federal na Versão Estatística H.10 para a data de 5 (cinco) dias úteis antes do dia em que esses valores foram pagos e/ou fornecidos.
- e Estes Termos, juntamente com os Termos de Serviço da Epic, o Contrato de Licença de Usuário Final do Jogo e a Política de Privacidade da Epic, constituem o acordo integral entre você e a Epic em relação à sua operação e uso do Jogo durante um Evento e substituem qualquer acordo anterior, seja por escrito ou verbal, relacionado ao assunto destes Termos. Nenhuma renúncia a estes Termos pela Epic será considerada uma renúncia adicional ou contínua a esse termo ou condição ou a qualquer outro termo ou condição, e qualquer incapacidade da Epic em aplicar um direito ou disposição constante nestes Termos não constituirá uma renúncia a esse direito ou disposição. Se alguma disposição destes Termos for considerada por algum foro competente como inválida, ilegal ou não aplicável, por qualquer motivo que seja, essa disposição será eliminada ou limitada ao mínimo, de modo que as disposições remanescentes destes Termos continuem em pleno vigor e efeito.
